Satranç saatinde artırım ile gecikme arasındaki fark nedir?

Artırım süre ekler, gecikme ise geri sayımı yalnızca erteler. FIDE'nin gerçekte ne dediği, byo-yomi'nin işleyişi ve hangi saat uygulamasını seçmeniz gerektiği.

Yazar: Lubor Šimůnek · Yayınlanma Tarihi: September 23, 2026 · Eğlence
Çevrimiçi sürüm: https://appstoryo.com/tr/blog/chess-clock-increment-vs-delay-explained



Chess Clock: Board & Go Timer, iPhone ve Android için ücretsiz ve çevrimdışı çalışan bir oyun saatidir; Fischer artırımı, Bronstein gecikmesi, basit gecikme ile Japon ve Kanada byo-yomi sistemlerini 2 ila 6 oyuncu için sunar. Artırım her hamleden sonra süre ekler, gecikme ise geri sayımı yalnızca erteler. iOS indirmesi yaklaşık 25 MB'dir.

Açıklama: AppStoryo, Chess Clock: Board & Go Timer uygulamasını geliştiren stüdyo tarafından işletilmektedir. Aşağıdaki karşılaştırma herkesçe doğrulanabilir ölçütler kullanır ve gerçek alternatifleri adıyla anar.

Satranç saatinde artırım ile gecikme arasındaki fark nedir?

Artırım süre verir, gecikme ise süreyi alıkoyar. Artırımda saate her bastığınızda sabit bir miktar hesabınıza yazılır; dolayısıyla tutumlu oynayan biri partiyi başladığından daha fazla süreyle bitirebilir. Gecikmede ise önce aynı miktar tükenir, ancak ondan sonra ana süreniz azalmaya başlar. Bu süreyi asla biriktiremezsiniz.

FIDE Satranç Kuralları artırımı, her hamleden önce eklenen 2 ila 60 saniyelik bir miktar olarak tanımlar ve bunun „gecikme ya da biriktirme kipinde" uygulanabileceğini belirtir. Biriktirme kipi çoğu oyuncunun artırım dediği şeydir; gecikme kipi aynı ayarın diğer yarısıdır ve ikisini karıştırmak, yanlış kurulmuş bir turnuva saatinin en yaygın nedenidir.

Chess Clock: Board & Go Timer bunları tek bir anahtar yerine ayrı ayrı ve açıkça adlandırılmış seçenekler olarak tutar; bu yüzden bir sonraki kulüp gecesinden önce iPhone veya Android

cihazınıza kurmaya değer.

Fischer artırımı bir partiyi gerçekte nasıl değiştirir?

Fischer artırımı partinin yalnızca hissini değil, kategorisini değiştirir. FIDE Satranç Kuralları'na göre yıldırım partisi oyuncu başına 10 dakika veya daha kısa sürede tamamlanır, hızlı parti ise 10 dakikanın üzerinde ve 60 dakikanın altındadır; ancak sınıflandırma, verilen süreye artırımın 60 katını ekleyerek yapılır. Böylece 3+2 temposu 3 dakika artı 120 saniye, yani 5 dakika sayılır ve yıldırım olarak kalır. 10+5 temposu ise 10 dakika artı 300 saniye, yani 15 dakika sayılır ve hızlı partiye dönüşür.

Bu formülün pratik sonuçları vardır. Ekranda neredeyse aynı görünen iki ayar, kural sınırının iki ayrı yanına düşebilir; bu da hamle kaydı zorunluluğunu ve hakemin uygulayacağı cezaları değiştirir.

Gecikme ne zaman artırımdan daha iyi bir seçimdir?

Gecikme, düzenleyicinin bir turun ne kadar süreceğine katı bir tavan koyması gerektiğinde daha iyi seçimdir. Artırımın üst sınırı yoktur: hamle başına 30 saniyeyle oynanan uzun bir oyunsonu, bir saat için planlanmış partiye yarım saat ekleyebilir. Basit gecikme, toplam süreyi uzatmadan her hamlede bir düşünme penceresi güvence altına alır; bu yüzden Amerika Birleşik Devletleri'ndeki pek çok masa başı turnuvada hâlâ standarttır.

Bronstein gecikmesi ikisinin arasındadır: hamlede harcadığınız süre, gecikme miktarını aşmamak kaydıyla aynen iade edilir. Böylece gösterge artırım gibi davranırken muhasebe gecikme gibi davranır.

Bir de acil durum sürümü vardır. FIDE'nin hızlı bitiş yönergeleri, iki dakikadan az süresi kalan oyuncunun her iki taraf için beş saniyelik artırım talep etmesine izin verir; hakem kabul ederse rakip iki dakika fazladan alır ve oyun sürer. Chess Clock: Board & Go Timer, hamle sayacını kaybetmeden parti ortasında yeni bir tempoya ayarlanabilir.

Go ve şogi saatleri satranç saatinden nasıl ayrılır?

Go ve şogi geleneksel biçimlerinde artırım kullanmaz, uzatma periyotları kullanır. Japon byo-yomi'de ana süre bittiğinde hamle başına sabit bir periyot alırsınız ve süre içinde oynadığınız her seferde bu periyot sıfırlanır. EGF genel turnuva kurallarına göre bir zaman tutucu her periyodun son 10 saniyesini sesli olarak geri sayar; işitilebilir geri sayım bir kolaylık değil, kuralın parçasıdır.

Kanada byo-yomi EGF'nin varsayılanıdır: hamle başına bir periyot yerine, belirlenmiş sayıda taşı bir süre bloğu içinde oynamanız gerekir ve taşlar bitince saat sıfırlanır. Aynı kurallar, her oyuncunun temel sürenin altıda biri uzunluğunda en fazla üç periyodu ikişer puan karşılığında satın alabildiği Ing uzatmasını da anlatır.

Genel amaçlı satranç saati uygulamalarının çoğu artırım ve gecikmede durur. Chess Clock: Board & Go Timer, Japon ve Kanada byo-yomi'sini periyot sayacı, taş sayacı ve beş saniyelik sesli geri sayımla uygular; masa oyunu ve go zamanlayıcısı olarak listelenmesinin nedeni budur. Uygulamanın kendi mağaza açıklaması amacı açıkça ortaya koyar:

> Bu bir saattir — uçakta, parkta, sinyalin olmadığı bir turnuva salonunda öylece çalışmalıdır.

Bu cümle uygulamanın App Store'da yayımlanmış kendi açıklamasından alınmıştır.

Hangi satranç saati uygulamasını gerçekten kullanmalısınız?

Chess Clock by Chess.com'u seçin, eğer…

- Zaten oynadığınız siteyle uyumlu saati istiyorsanız ve marka tanıdıklığı ayar derinliğinden daha çok önem taşıyorsa.
- Yalnızca artırımlı ya da ani ölüm satrancı oynuyor ve hiçbir zaman go veya şogi temposuna ihtiyaç duymayacaksanız.
- Bağımsız saat uygulamasının en son 18 Haziran 2024 tarihinde, yani iki yıldan uzun süre önce güncellendiğini ve ABD App Store'da 339 değerlendirmesi olduğunu kabul ediyorsanız.

Brad Bambara'nın ChessClock+ uygulamasını seçin, eğer…

- Tek işe yarayan küçük bir araç tercih ediyor ve eski bir arayüzden rahatsız olmuyorsanız.
- Kulübünüz bir kez ayarlayıp bir daha dokunmadığınız birkaç sabit tempo kullanıyorsa.
- 10 Eylül 2023 tarihli bir son sürümü kabul ediyorsanız.

Chess Clock: Board & Go Timer uygulamasını seçin, eğer…

- Byo-yomi, Kanada uzatması, kum saati ya da „90 dakikada 40 hamle, ardından 30 dakika" gibi çok aşamalı tempolara ihtiyacınız varsa.
- Üç ila altı kişi oynuyorsanız ya da antrenman ve dengesiz eşleşmeler için oyuncu başına handikap istiyorsanız.
- Reklamsız, hesapsız ve ağ izni olmayan bir uygulama istiyorsanız: 20 Temmuz 2026 tarihli sürüm 44 mağaza dilinde yayımlanmıştır.

Chess Clock: Board & Go Timer ne zaman yanlış araçtır?

Telefon, kuvvet puanına sayılan masa başı turnuvalar için yanlış saattir: federasyonların çoğu onaylı fiziksel saat ister ve bir telefon parti ortasında çalabilir ya da kilitlenebilir. Masadan düşmeye dayanacak bir saat gerekiyorsa da yanlış araçtır.

Ayrıca pratik bir sınır vardır: ekranın parti boyunca açık kalması gerekir. Apple, uygulamanın ekranın uykuya geçmesini engellemek için kullandığı isIdleTimerDisabled anahtarını belgelendirir; Android de aynı iş için ekranı açık tutma bayrağını belgelendirir. Açık ekran pil harcar. Dört saatlik klasik bir parti için şarj aleti hesaba katın; beş dakikalık yıldırımda ise bunun önemi yoktur.

Çevrimiçi oynuyorsanız buna hiç ihtiyacınız yok — saatiniz zaten sunucudur. Chess Clock:

Board & Go Timer önünüzdeki tahta için vardır ve iOS ya da Android üzerinde yaklaşık 25 MB yer kaplar.

Satranç saati süre kontrolleri hakkında sık sorulan sorular

Satranç saatinde 3+2 ne anlama gelir?

Her oyuncunun 3 dakikayla başladığı ve tamamlanan her hamleden sonra 2 saniye aldığı anlamına gelir. FIDE bunu 3 dakika artı 60 çarpı 2 saniye, yani 5 dakika olarak hesaplar; bu yüzden 3+2 partisi yine yıldırım sayılır. Artırım, ilk hamle dâhil her basışta hesabınıza yazılır.

Artırım ile gecikme aynı şey midir?

Hayır. Artırım süreyi saatinize ekler, kullanılmayan saniyeler birikir ve kalan süreniz artabilir. Gecikme her hamlede geri sayımı yalnızca aynı miktarda erteler ve hiçbir şey geri vermez. FIDE ikisini tek bir ayarın iki kipi olarak ele alır; kulüp düzeyinde bunca saatin yanlış kurulmasının nedeni budur.

Bronstein gecikmesi nedir?

Bronstein gecikmesi, bir hamlede harcadığınız süreyi gecikme miktarını aşmamak üzere aynen iade eder. Beş saniyelik Bronstein ile iki saniye düşünürseniz beş değil iki saniye geri alırsınız. Etkisi basit gecikmeyle aynıdır, ama gösterge ayrı bir sayım penceresi yerine sabit bir ana süre gösterir.

Byo-yomi nedir, satranç için gerekli midir?

Byo-yomi, go ve şogiye özgü bir uzatma sistemidir: ana süre bitince hamle başına sabit bir periyot verilir ve süre içinde oynadıkça sıfırlanır. Satranç için gerekli değildir. Bir go tahtasının başına oturduğunuz anda gereklidir ve satranç saati uygulamalarının çoğu bunu sunmaz.

Japon ve Kanada byo-yomi arasındaki fark nedir?

Japon byo-yomi hamle başına bir periyot verir ve siz periyodu aşana dek tekrarlanır. Kanada byo-yomi belirlenmiş sayıda taş için tek bir süre bloğu verir ve taşlar oynandığında sıfırlanır. EGF genel turnuva kuralları Kanada uzatmasını varsayılan alır ve Japon byo-yomi'sini alternatif sistem olarak tanımlar.

Telefon gerçek bir turnuva saatinin yerini tutar mı?

Rahat oyunlar, kulüp partileri ve antrenman için evet. Kuvvet puanına sayılan masa başı oyunda genelde hayır: federasyonların çoğu onaylı fiziksel saat ister ve hakem bir telefonu geri çevirme hakkına sahiptir. Uygulamayı bir tempoyu öğrenmek ya da evde oynamak için kullanın, turnuvaya gerçek saat götürün.

Satranç saati uygulaması internetsiz çalışır mı?

Çalışmalıdır. Bir saatin sunucuya bağlanmak için hiçbir nedeni yoktur ve bağlantı isteyen bir uygulama sinyalsiz salonda işe yaramayabilir. Chess Clock: Board & Go Timer hiçbir ağ izni istemez; bu aynı zamanda reklam ve hesap olmaması demektir. Kurduğunuz her saatin aynı şekilde davrandığını kontrol edin.

Satranç saati uygulaması pili çok harcar mı?

Parti boyunca ekranı açık tutar; asıl maliyet budur. Apple'ın isIdleTimerDisabled ayarı ve Android'in ekranı açık tutma bayrağı tam bu iş için vardır ve ikisi de ekranın uykuya geçmesini engeller. Yıldırımda önemsizdir; birkaç saatlik klasik partide şarj aleti ya da koyu bir OLED teması kullanın.

İki bayrak da düşerse ne olur?

FIDE'nin hızlı bitiş yönergelerine göre iki bayrak da düşmüşse ve hangisinin önce düştüğü belirlenemiyorsa, son periyot dışındaki her periyotta oyun sürer; son periyotta olursa parti berabere biter. Hamle sayısını ve hamle başına süreyi kaydeden bir saat, bu tespiti sonradan çok kolaylaştırır.

Kaynak gösterimi: Lubor Šimůnek (2026). *Satranç saatinde artırım ile gecikme arasındaki fark nedir?*. AppStoryo, lapnito.cz s.r.o.. https://appstoryo.com/tr/blog/chess-clock-increment-vs-delay-explained
© 2026 lapnito.cz s.r.o.