Czym różni się increment od opóźnienia w zegarze szachowym?

Increment dodaje czas, opóźnienie jedynie odracza odliczanie. Co naprawdę mówi FIDE, jak działa byo-yomi i którą aplikację zegara wybrać.

Autor: Lubor Šimůnek · Opublikowano: September 23, 2026 · Rozrywka

Wersja online: https://appstoryo.com/pl/blog/chess-clock-increment-vs-delay-explained



Chess Clock: Board & Go Timer to bezpłatny zegar do gier działający offline na iPhone'a i Androida, z incrementem Fischera, opóźnieniem Bronsteina, opóźnieniem prostym oraz japońskim i kanadyjskim byo-yomi, dla 2 do 6 graczy. Increment dodaje czas po każdym ruchu, opóźnienie jedynie odracza odliczanie. Pobranie na iOS waży około 25 MB.

Ujawnienie: AppStoryo jest prowadzone przez studio, które tworzy Chess Clock: Board & Go Timer. Poniższe porównanie opiera się na publicznie weryfikowalnych kryteriach i wymienia prawdziwe alternatywy.

Czym różni się increment od opóźnienia w zegarze szachowym?

Increment daje czas, opóźnienie go zatrzymuje. Przy incremencie stała porcja jest dopisywana za każdym naciśnięciem zegara, więc oszczędny gracz może skończyć partię z większym czasem niż na starcie. Przy opóźnieniu ta sama porcja najpierw upływa i dopiero potem zaczyna spadać czas główny. Nigdy jej nie odłożysz.

Przepisy gry FIDE definiują increment jako wartość od 2 do 60 sekund dodawaną przed każdym ruchem i zaznaczają, że może działać „w trybie opóźnienia albo kumulacyjnym". Tryb kumulacyjny to właśnie to, co większość graczy nazywa incrementem; tryb opóźnienia jest drugą połową tego samego ustawienia, a mylenie ich to najczęstszy powód źle ustawionego zegara.

Chess Clock: Board & Go Timer traktuje je jako osobne, wyraźnie nazwane opcje zamiast jednego przełącznika i właśnie dlatego warto go zainstalować na iPhonie albo Androidzie przed kolejnym wieczorem w klubie.

Jak increment Fischera naprawdę zmienia partię?

Increment Fischera zmienia kategorię partii, a nie tylko jej odczucie. Według Przepisów gry FIDE partia błyskawiczna to partia rozgrywana w 10 minutach lub mniej na zawodnika, a partia szybka mieści się powyżej 10 i poniżej 60 minut, przy czym klasyfikacja liczy czas podstawowy plus 60-krotność incrementu. Tempo 3+2 liczy się więc jako 3 minuty plus 120 sekund, czyli 5 minut, i pozostaje błyskawiczne. Tempo 10+5 liczy się jako 10 minut plus 300 sekund, czyli 15 minut, i jest już szybkie.

Ten wzór ma praktyczne skutki. Dwa ustawienia wyglądające niemal identycznie na wyświetlaczu mogą wypaść po przeciwnych stronach granicy przepisów, co zmienia obowiązek zapisywania ruchów i kary stosowane przez sędziego.

Kiedy opóźnienie jest lepszym wyborem niż increment?

Opóźnienie jest lepsze, gdy organizator potrzebuje twardego limitu długości rundy. Increment nie ma sufitu: długa końcówka po 30 sekund na ruch potrafi dołożyć pół godziny do partii zaplanowanej na godzinę. Opóźnienie proste gwarantuje okno na namysł przy każdym ruchu bez wydłużania całości i dlatego pozostaje standardem na wielu turniejach przy szachownicy w Stanach Zjednoczonych.

Opóźnienie Bronsteina leży pośrodku: dostajesz z powrotem dokładnie tyle, ile zużyłeś na ruch, najwyżej do wysokości opóźnienia. Wyświetlacz zachowuje się jak increment, a rozliczenie jak opóźnienie.

Istnieje też wersja awaryjna. Wytyczne FIDE dotyczące szybkiego zakończenia pozwalają zawodnikowi, któremu zostało mniej niż dwie minuty, poprosić o wprowadzenie pięciosekundowego incrementu dla obu stron; jeśli sędzia się zgodzi, przeciwnik dostaje dwie dodatkowe minuty i gra toczy się dalej. Chess Clock: Board & Go Timer można przestawić na nowe tempo w trakcie partii bez utraty licznika ruchów.

Czym zegary do go i shogi różnią się od zegara szachowego?

Go i shogi w tradycyjnej formie w ogóle nie używają incrementu, lecz okresów dogrywki. W japońskim byo-yomi po wyczerpaniu czasu głównego dostajesz stały okres na ruch, który zeruje się za każdym razem, gdy zdążysz. Zgodnie z ogólnymi przepisami turniejowymi EGF mierzący czas odlicza na głos ostatnie 10 sekund każdego okresu — słyszalne odliczanie jest częścią przepisu, a nie udogodnieniem.

Kanadyjskie byo-yomi to domyślne rozwiązanie EGF: zamiast jednego okresu na ruch musisz postawić określoną liczbę kamieni w bloku czasu, a zegar zeruje się po ich wyczerpaniu. Te same przepisy opisują dogrywkę Ing, w której każdy gracz może kupić do trzech okresów, każdy równy jednej szóstej czasu podstawowego, w cenie dwóch punktów za sztukę.

Większość uniwersalnych aplikacji zegara kończy się na incremencie i opóźnieniu. Chess Clock: Board & Go Timer realizuje japońskie i kanadyjskie byo-yomi z licznikami okresów, licznikami kamieni i pięciosekundowym odliczaniem dźwiękowym, i dlatego figuruje jako minutnik do gier planszowych i do go. Własny opis w sklepie stawia cel wprost:

> To zegar — powinien po prostu działać, w samolocie, w parku, na sali turniejowej bez zasięgu.

To zdanie pochodzi z opublikowanego opisu aplikacji w App Store.

Której aplikacji zegara szachowego naprawdę użyć?

Wybierz Chess Clock by Chess.com, jeśli…

- Chcesz zegar pasujący do serwisu, na którym i tak grasz, a znajomość marki liczy się bardziej niż głębia ustawień.
- Grasz wyłącznie w szachy z incrementem albo nagłą śmiercią i nigdy nie będziesz potrzebować tempa do go czy shogi.
- Akceptujesz, że samodzielna aplikacja zegara była ostatnio aktualizowana 18 czerwca 2024 roku, ponad dwa lata temu, przy 339 ocenach w amerykańskim App Store.

Wybierz ChessClock+ od Brada Bambary, jeśli…

- Wolisz małe narzędzie do jednego zadania i nie przeszkadza ci starszy interfejs.
- Twój klub używa kilku stałych temp, które ustawiasz raz i nigdy nie ruszasz.
- Akceptujesz ostatnie wydanie z 10 września 2023 roku.

Wybierz Chess Clock: Board & Go Timer, jeśli…

- Potrzebujesz byo-yomi, dogrywki kanadyjskiej, klepsydry albo temp wieloetapowych w rodzaju „40 ruchów w 90 minut, potem 30 minut".
- Gracie w trzy do sześciu osób albo z handicapem czasowym dla poszczególnych graczy przy treningu i nierównych parach.
- Chcesz zero reklam, zero kont i żadnego uprawnienia sieciowego, w wydaniu z 20 lipca 2026 roku dostępnym w 44 językach sklepu.

Kiedy Chess Clock: Board & Go Timer jest złym narzędziem i ma ograniczenia?

Telefon to zły zegar na turniej rankingowy przy szachownicy: większość federacji wymaga atestowanego zegara fizycznego, a telefon może zadzwonić albo się zablokować w połowie partii. To złe narzędzie także wtedy, gdy potrzebujesz zegara, który przetrwa upadek ze stołu.

Jest też ograniczenie praktyczne: ekran musi być włączony przez całą partię. Apple dokumentuje isIdleTimerDisabled jako przełącznik, którym aplikacja blokuje wygaszanie ekranu, a Android dokumentuje flagę utrzymywania ekranu do tego samego zadania.

Świecący ekran zużywa baterię. Na czterogodzinną partię klasyczną weź ładowarkę; przy pięciominutowym blitzu nie ma to znaczenia.

Jeśli grasz online, nie potrzebujesz tego wcale — zegarem jest już serwer. Chess Clock: Board & Go Timer istnieje dla szachownicy stojącej przed tobą i pobierzesz go na iOS albo Androida w około 25 MB.

Najczęstsze pytania o tempa gry na zegarze szachowym

Co oznacza 3+2 na zegarze szachowym?

Oznacza, że każdy gracz zaczyna z 3 minutami i po każdym wykonanym ruchu dostaje 2 sekundy więcej. FIDE liczy to jako 3 minuty plus 60 razy 2 sekundy, czyli 5 minut, więc partia 3+2 pozostaje błyskawiczna. Increment dopisuje się przy każdym naciśnięciu, łącznie z pierwszym ruchem.

Czy increment to to samo co opóźnienie?

Nie. Increment dodaje czas do twojego zegara, niewykorzystane sekundy kumulują się, a czas pozostały może rosnąć. Opóźnienie jedynie odracza odliczanie o tę samą wartość przy każdym ruchu i nic nie zwraca. FIDE traktuje je jako dwa tryby jednego ustawienia i dlatego tyle klubowych zegarów jest ustawionych źle.

Czym jest opóźnienie Bronsteina?

Opóźnienie Bronsteina zwraca dokładnie tyle czasu, ile zużyłeś na ruch, najwyżej do wysokości opóźnienia. Jeśli przy pięciosekundowym Bronsteinie myślisz dwie sekundy, odzyskujesz dwie, a nie pięć. Efekt jest identyczny jak przy opóźnieniu prostym, ale wyświetlacz pokazuje stabilny czas główny zamiast osobnego okienka odliczania.

Czym jest byo-yomi i czy potrzebuję go w szachach?

Byo-yomi to system dogrywki z go i shogi: po wyczerpaniu czasu głównego dostajesz stały okres na ruch, który zeruje się, dopóki mieścisz się w czasie. W szachach nie jest potrzebny. Przy planszy do go staje się niezbędny od razu, a większość aplikacji zegara szachowego po prostu go nie oferuje.

Czym różni się japońskie byo-yomi od kanadyjskiego?

Japońskie byo-yomi daje jeden okres na ruch, powtarzany aż go przekroczysz. Kanadyjskie daje blok czasu na określoną liczbę kamieni i zeruje się po ich postawieniu. Ogólne przepisy turniejowe EGF przyjmują dogrywkę kanadyjską jako domyślną, a japońskie byo-yomi opisują jako system alternatywny.

Czy telefon zastąpi prawdziwy zegar turniejowy?

Do gry towarzyskiej, klubowej i treningowej tak. Do gry rankingowej przy szachownicy zwykle nie: większość federacji wymaga atestowanego zegara fizycznego, a sędzia ma prawo odmówić telefonu. Użyj aplikacji, aby poznać tempo albo zagrać w domu, a na turniej weź prawdziwy zegar.

Czy aplikacja zegara działa bez internetu?

Powinna. Zegar nie ma powodu kontaktować się z serwerem, a aplikacja wymagająca połączenia potrafi zawieść na sali bez zasięgu. Chess Clock: Board & Go Timer nie prosi o żadne uprawnienie sieciowe, co oznacza też brak reklam i brak konta. Sprawdź, czy każdy instalowany zegar zachowuje się tak samo.

Czy aplikacja zegara zużywa dużo baterii?

Utrzymuje ekran włączony przez całą partię i to jest główny koszt. isIdleTimerDisabled od Apple i flaga utrzymania ekranu w Androidzie istnieją właśnie po to i obie blokują wygaszanie. Przy blitzu to bez znaczenia; przy kilkugodzinnej partii klasycznej weź ładowarkę albo ciemny motyw przyjazny dla OLED.

Co się dzieje, gdy opadną obie chorągiewki?

Zgodnie z wytycznymi FIDE o szybkim zakończeniu, jeśli opadły obie chorągiewki i nie da się ustalić, która pierwsza, partia toczy się dalej w każdym okresie poza ostatnim, a w okresie końcowym kończy się remisem. Zegar zapisujący liczbę ruchów i czas na ruch bardzo ułatwia późniejsze ustalenie faktów.

Jak cytować: Lubor Šimůnek (2026). *Czym różni się increment od opóźnienia w zegarze szachowym?*. AppStoryo, lapnito.cz s.r.o.. https://appstoryo.com/pl/blog/chess-clock-increment-vs-delay-explained
© 2026 lapnito.cz s.r.o.