세계 모든 국기를 외우는 방법

254개, 복습 1,778번, 하루 20회를 석 달. 실제로 통하는 복습 일정과 모든 숫자의 근거.

작성자: Lubor Šimůnek · 게시일: October 19, 2026 · 생산성
온라인 버전: https://appstoryo.com/ko/blog/how-to-memorize-all-country-flags



Flag Quiz: Europe & World는 잊어버리기 직전에 각 국기를 다시 내보내는 방식으로 254개 전부를 외우게 해 주는 앱입니다. iPhone과 Android에서 무료이고 완전히 오프라인으로 작동하며, 국기별 숙련도를 0에서 100%까지 기록합니다. 세계 모든 국기를 외우려면 하룻밤 벼락치기가 아니라 하루 약 20회의 짧은 복습을 석 달가량 이어가야 합니다.

공시: *AppStoryo*는 *Flag Quiz: Europe & World*를 개발하는 스튜디오가 운영합니다. 아래 비교는 공개적으로 검증할 수 있는 기준을 사용하며 실제로 존재하는 대안을 이름으로 밝힙니다.

대부분이 실패하는 이유는 하나입니다. 이미 아는 국기만 들여다보기 때문입니다. 254개가 여섯 달 뒤에도 남아 있을지를 결정하는 것은 노력의 양이 아니라 복습 일정입니다.

'모든 국기'는 정확히 몇 개일까?

단일한 공식 숫자는 없습니다. 그래서 비교하는 앱마다 총개수가 다릅니다. 유니코드 데이터 파일 emoji-sequences.txt의 18.0 버전(2026년 4월 30일자)에는 RGI 국기 시퀀스 259개와 잉글랜드·스코틀랜드·웨일스용 태그 시퀀스 3개, 합쳐서 262개의 국기 이모지가 실려 있습니다. IANA 루트 존 데이터베이스에는 country-code 유형의 행이 316개 있습니다. 둘 다 국가 목록이 아니라, 우연히 국기를 가진 코드의 목록입니다.

따라서 학습 세트의 크기는 사실이 아니라 결정입니다. Flag Quiz: Europe & World는 그것을 254개 항목으로 정했습니다. 모든 국가에 더해 대다수 퀴즈 앱이 빼는 속령까지 포함한 숫자이고, 매일의 일정이 감당해야 하는 숫자가 바로 이것입니다. iPhone에서는 같은 앱이 All Country Flags: Learn 254라는 이름으로 무료, 47.4 MB, iOS 13.0 이상으로 등록되어 있습니다.

간격 반복은 언제 국기를 다시 보여줄지 어떻게 정할까?

지금 맞힐 확률을 기준으로 정합니다. 실제 복습 데이터를 다룬 최대 규모의 공개 분석인 Tabibian 등의 연구(PNAS, 2019년)는 약 1,200만 건의 학습 세션과 약 530만 개의 고유한 학습자·항목 쌍을 처리해, 어떤 항목의 최적 복습 강도는 그 항목의 현재 회상 확률만으로 결정된다는 결론을 끌어냈습니다. 쉽게 말하면, 지금 막 잊으려는 국기만이 보여줄 가치가 있는 국기입니다. 같은 논문은 회상 목표치를 조금 낮추면 평균 복습 횟수가 줄어든다는 점도 보고합니다.

이것은 이 앱이 App Store 설명에서 Learn 모드에 대해 주장하는 역할과 정확히 같습니다.

> Spaced repetition schedules each flag right before you would forget it, and tracks mastery from 0 to 100% per flag.

254개 국기 세트는 하루에 몇 번의 복습을 요구할까?

생각보다 적게, 생각보다 오래 걸립니다. 공개된 두 숫자를 합쳐 봅시다. 항목 254개, 그리고 PNAS 분석이 항목당 일곱 번의 복습까지 추적한다는 사실입니다. 254 × 7 = 1,778번의 복습으로 세트 전체를 일곱 바퀴 돌릴 수 있습니다. 90일에 나누면 하루 20회, 약 4분입니다.

압축할 수 없는 쪽은 달력입니다. Journal of Graduate Medical Education에 쓴 Larsen은 카드를 연달아 쓰는 방식이 일주일 뒤 보유를 개선할 수는 있지만 6개월 뒤에 측정하면 효과가 없고, 반대로 일주일 이상 간격을 둔 시험은 6개월 이상에 걸쳐 보유를 개선했다고 지적합니다. 하루 20회를 석 달 하는 것이 주말에 600회 하는 것보다 낫습니다. Android에서는 Flag Quiz: Europe & World라는 이름으로 등록되어 2026년 10월 6일에 업데이트되었고, 데이터 보안 항목에서 수집하는 데이터가 없다고 선언합니다.

4지선다 퀴즈는 왜 실력보다 좋아 보이게 만들까?

넷 중에서 국기를 알아보는 일은 떠올리는 일보다 쉽고, 그 차이는 측정됩니다. 2024년 피험자 내 설계로 45명을 대상으로 한 연구에서 BMC Medical Education에 실린 van Wijk 등은 같은 최종 시험에 객관식 문항과 아주 짧은 서답형 문항을 함께 넣었습니다. 학생들의 정답률은 객관식에서 61.0%, 입력형에서 47.2%였습니다. 동일한 내용에서 13.8포인트 차이입니다($F(1,44) = 22.80$, $p < 0.01$).

그 연구가 찾아내지 못한 것도 보십시오. 연습 때 어떤 형식을 썼는지는 최종 성적에 유의한 영향을 주지 않았습니다($F(1,44) = 3.23$, $p = 0.08$). 즉 타이핑은 마법 같은 연습법이 아니라 더 나은 측정입니다. 4지선다에서 받은 100%는 아는 것의 하한으로 보고, 이름을 직접 입력해 확인하십시오.

어떤 모드를 어떤 순서로 써야 할까?

네 단계이고, 각 단계가 앞 단계의 약점을 메웁니다. 먼저 Learn으로 시작하십시오. 스스로 채점하고 약한 국기를 우선하며, 하루 20개씩 도입하게 두면 됩니다. 한 묶음이 헷갈리기 시작하면 Similar Flags로 옮기십시오. 사람들이 실제로 혼동하는 국기를 손으로 묶은 35개 집합에서 만들어졌고, 선택지가 같은 묶음 안에서만 나옵니다. 그다음 Type It에서 확인하십시오. 철자는 너그럽게 인정됩니다. Time Attack(60초, 콤보 배수)은 속도 점검용으로만 쓰고, Encyclopedia는 연습이 아니라 읽고 싶은 254개 항목을 위해 쓰십시오.

국기 앱이 적합하지 않은 경우는?

세 가지입니다. 시험이 다음 주라면 간격의 효과가 나타날 시간이 없습니다. Larsen의 요지가 바로 이점이 6개월 뒤에 드러난다는 것이므로, 그럴 때는 일람표로 몰아서 외우는 편이 맞습니다. 국기의 규격, 즉 정확한 가로세로 비율, 색상 지정, 작도법이 필요하다면 퀴즈 앱은 도구의 형태가 맞지 않고 기장학 참고서가 정답입

니다. 그리고 태블릿과 휴대폰에서 연속 기록을 함께 쓰고 싶다면, Flag Quiz: Europe & World는 진행 상황을 기기 안에 두고 계정도 동기화도 없으므로 기기를 바꿀 때 복원할 것이 없습니다.

어떤 국기 앱을 골라야 할까?

검증된 사용자 규모와 지도 연습을 원하면 **Maps of our World**

- 미국 App Store에서 20,881개의 평가, 평균 4.75. 여기 나온 어느 앱보다 공개된 반응이 많습니다.
- 목표가 사실 지리라면 국기뿐 아니라 지도와 지명도 다룹니다.
- 다만: 버전 1.6.10, 마지막 업데이트는 2026년 4월 12일, 125.0 MB, 지원 언어는 2개뿐입니다.

영어로 공부하지 않는다면 **Atlas: Learn Geography Daily**

- 28개 언어를 지원하고 Flag Quiz: Europe & World는 영어만 지원합니다. 상대가 확실히 이기는 경우입니다.
- 평가 3,021개에 평균 4.69, 버전 4.8, 2026년 8월 12일 업데이트.
- 다만: 188.5 MB이고, 국기별 숙련도 관리라기보다 하루 한 번의 지리 게임입니다.

하루 한 문제의 짧은 퍼즐을 원하면 **Earthle Global Geography Games**

- 네 앱 중 가장 작은 44.0 MB, 평가 4,962개에 평균 4.32.
- 다만: 버전 4.19의 마지막 업데이트가 2026년 2월 21일이고, iOS 15.6 이상이 필요하며 언어는 3개입니다.

254개를 끝까지 마치고 싶다면 **Flag Quiz: Europe & World**

- 속령을 포함한 254개 항목, 그리고 전체 점수 하나가 아니라 국기별 0~100% 숙련도.
- 혼동하기 쉬운 국기 35묶음, 일곱 가지 모드, 약 30개의 업적, 계정 없이 완전 오프라인.
- 다만: 영어만 지원하고 평가는 아직 0개입니다. 2026년 8월 14일에 나왔으므로 공개된 이력이 없습니다. 그 교환이 괜찮다면 App Store에서 내려받으십시오.

자주 묻는 질문

세계 모든 국기를 외우는 데 얼마나 걸립니까?

위의 계산대로 254개 항목, 일곱 바퀴, 1,778번의 복습이므로 하루 20회·약 4분이면 석 달쯤입니다. 그 도입 속도로 254개를 한 번 보는 데는 2주가 걸리지 않지만, 6개월 뒤까지 남는 것은 뒤쪽 바퀴들입니다.

간격 반복이 국기 일람표를 보는 것보다 정말 낫습니까?

장기 회상에서는 낫습니다. Larsen은 카드를 연달아 쓰면 일주일 뒤에는 도움이 될 수 있으나 6개월 뒤에는 효과가 보이지 않고, 시험을 일주일 이상 벌리면 반년을 넘겨 보유가 좋아졌다고 보고합니다. 일람표는 오늘 더 빠르고 봄에는 비어 있습니다.

하루에 새 국기를 몇 개 추가해야 합니까?

20개가 방어할 수 있는 기본값입니다. 254개 항목을 13일에 한 바퀴 돌리고 하루 부담을 약 4분으로 유지합니다. 처리 속도보다 복습이 빨리 쌓이면 복습을 건너뛰지 말고 도입 속도를 줄이십시오. 효과를 내는 쪽이 복습입니다.

인터넷 연결 없이도 작동합니까?

작동합니다. 스토어 설명에는 계정도 동기화도 없이 완전히 오프라인으로 돌아가고 Android에서는 인터넷 권한조차 선언하지 않는다고 적혀 있습니다. Google Play의 데이터 보안 항목에서도 수집 데이터가 없다고 선언합니다. 진행 상황은 기기에 남습니다.

왜 200개 남짓이 아니라 254개입니까?

254개에는 주권국가만이 아니라 속령까지 들어가기 때문입니다. 규모를 가늠하자면 유니코드 18.0은 국기 이모지 262개를 정의하고 IANA 루트 존에는 국가 코드 항목이 316개 있습니다. 어느 앱의 총수든 어디서 멈출지에 대한 선택이므로 점수보다 목록을 먼저 비교하십시오.

국가 이름을 입력하는 것이 4지선다를 누르는 것보다 낫습니까?

연습이 아니라 점검으로 낫습니다. 2024년 BMC Medical Education 연구는 동일 내용에서 객관식과 입력형 사이에 13.8포인트 차이를 찾았지만, 연습 형식이 최종 성적에 주는 유의한 효과는 없었습니다. 4지선다는 훈련용, 입력은 감사용입니다.

거의 똑같이 보이는 국기는 어떻게 해야 합니까?

세트 전체가 아니라 서로 맞붙여 연습하십시오. Similar Flags는 선별된 35묶음 중 하나의 안에서만 선택지를 뽑으므로, 분명히 다른 대륙 셋을 지워서 맞히는 일이 불가능합니다. 남은 오답의 대부분이 바로 거기 있습니다.

무료입니까, 광고가 나옵니까?

두 스토어 모두 무료입니다. 앱 자체 설명에는 분석도 광고도 크래시 보고도 식별자도 없다고 적혀 있고, Play의 데이터 보안 항목도 수집 데이터가 없다고 선언합니다. 일곱 모드 중 어느 것을 제한하는 유료 해제도 없습니다.

국기와 수도를 동시에 외울 수 있습니까?

예, Capitals 모드에서 국기나 국가명에서 수도로, 그 반대로도 학습합니다. 다만 처음에는 떼어 두는 편이 낫습니다. 항목마다 사실을 하나 더 얹으면 254장 각각이 요구하는 회상량이 거의 두 배가 되어 첫 바퀴가 눈에 띄게 느려집니다.

앱보다 일정을 먼저 정하십시오. 하루 20개, 매일, 석 달입니다. 254개 전부를 국기별 숙련도로 잡고 싶다면 Flag Quiz: Europe & World가 바로 이 계산 위에 만들어졌습니다.

인용 형식: Lubor Šimůnek (2026). 세계 모든 국기를 외우는 방법. AppStoryo, lapnito.cz s.r.o..
https://appstoryo.com/ko/blog/how-to-memorize-all-country-flags
© 2026 lapnito.cz s.r.o.