체스 시계의 인크리먼트와 딜레이는 무엇이 다른가?

인크리먼트는 시간을 더해 주고 딜레이는 카운트다운을 미룰 뿐입니다. FIDE 규정, 초읽기의 작동 방식, 그리고 어떤 시계 앱을 골라야 하는지 정리했습니다.

작성자: Lubor Šimůnek · 게시일: September 23, 2026 · 엔터테인먼트
온라인 버전: https://appstoryo.com/ko/blog/chess-clock-increment-vs-delay-explained



Chess Clock: Board & Go Timer 는 iPhone과 Android에서 인터넷 없이 동작하는 무료 대국 시계로, 피셔 인크리먼트, 브론스타인 딜레이, 단순 딜레이, 일본식 및 캐나다식 초읽기를 2명에서 6명까지 지원합니다. 인크리먼트는 한 수마다 시간을 더해 주고, 딜레이는 카운트다운을 미룰 뿐입니다. iOS 내려받기 용량은 약 25MB입니다.

공시: *AppStoryo*는 *Chess Clock: Board & Go Timer*를 개발하는 스튜디오가 운영합니다. 아래 비교는 누구나 확인할 수 있는 기준을 사용했으며 실제로 존재하는 대안을 이름 그대로 언급합니다.

체스 시계의 인크리먼트와 딜레이는 무엇이 다른가?

인크리먼트는 시간을 주고 딜레이는 시간을 붙잡아 둡니다. 인크리먼트에서는 시계를 누를 때마다 정해진 양이 적립되므로, 아껴 두는 기사는 시작할 때보다 많은 시간으로 대국을 마칠 수 있습니다. 딜레이에서는 같은 양이 먼저 소진되고 그다음에야 본 시간이 줄기 시작합니다. 그 시간은 결코 쌓아 둘 수 없습니다.

FIDE 체스 규칙은 인크리먼트를 매 수 이전에 더해지는 2초에서 60초 사이의 양으로 정의하고, 딜레이 방식이나 누적 방식 어느 쪽으로도 적용할 수 있다고 밝힙니다. 누적 방식이 바로 대부분의 기사가 인크리먼트라고 부르는 것이며, 딜레이 방식은 같은 설정의 나머지 절반입니다. 이 둘을 혼동하는 것이 대회 시계가 잘못 설정되는 가장 흔한 원인입니다.

Chess Clock: Board & Go Timer 는 둘을 하나의 스위치로 묶지 않고 이름이 분명한 별개의 항목으로 둡니다. 그래서 다음 클럽 모임 전에 iPhone 이나 Android 에 설치해 둘 가치가 있습니다.

피셔 인크리먼트는 대국을 실제로 어떻게 바꾸는가?

피셔 인크리먼트는 대국의 느낌만이 아니라 분류 자체를 바꿉니다. FIDE 체스 규칙에 따르면 블리츠는 한 사람당 10분 이하로 끝내는 대국이고 래피드는 10분 초과 60분 미만이지만, 분류는 배정 시간에 인크리먼트의 60배를 더해 판정합니다. 따라서 3+2는 3분에 120초를 더한 5분으로 계산되어 여전히 블리츠입니다. 10+5는 10분에 300초를 더한 15분이 되어 래피드로 넘어갑니다.

이 공식은 실제 운영에서 의미가 큽니다. 화면상 거의 같아 보이는 두 설정이 규정 경계의 양쪽으로 갈릴 수 있고, 그에 따라 기보 기록 의무와 심판이 부과하는 벌칙이 달라집니다.

딜레이가 인크리먼트보다 나은 경우는 언제인가?

딜레이는 주최 측이 한 라운드의 길이에 확실한 상한을 두어야 할 때 더 낫습니다. 인크리먼트에는 천장이 없어서, 한 수에 30초가 붙는 긴 끝내기는 한 시간으로 잡아 둔 대국에 30분을 더 얹을 수 있습니다. 단순 딜레이는 총 시간을 늘리지 않으면서 매 수마다 생각할 여유를 보장하며, 그래서 미국의 여러 대면 대회에서 여전히 표준으로 쓰입니다.

브론스타인 딜레이는 그 중간입니다. 해당 수에 쓴 만큼만 딜레이 한도 내에서 되돌려 줍니다. 표시는 인크리먼트처럼 움직이지만 계산은 딜레이처럼 이루어집니다.

비상용 규정도 있습니다. FIDE의 속기 종반 지침은 남은 시간이 2분 미만인 기사가 양쪽 모두에 5초 인크리먼트를 도입하도록 요청할 수 있게 하며, 심판이 승인하면 상대는 2분을 추가로 받고 대국이 이어집니다. Chess Clock: Board & Go Timer 는 수 카운트를 잃지 않고 대국 도중에 새 설정으로 바꿀 수 있습니다.

바둑과 장기 시계는 체스 시계와 어떻게 다른가?

바둑과 장기는 전통적인 형태에서 인크리먼트를 전혀 쓰지 않고 연장 시간을 씁니다. 일본식 초읽기에서는 본 시간이 끝나면 한 수마다 정해진 시간이 주어지고, 그 안에 두면 매번 처음으로 돌아갑니다. EGF 일반 대회 규칙에 따르면 계시원이 각 시간의 마지막 10초를 소리 내어 셉니다. 들리는 초읽기는 편의가 아니라 규칙의 일부입니다.

캐나다식 초읽기는 EGF의 기본값입니다. 한 수마다 시간을 주는 대신 정해진 수의 돌을 한 덩어리의 시간 안에 두어야 하고, 다 두면 시계가 다시 채워집니다. 같은 규칙에는 잉 방식 연장도 나오는데, 각 기사는 기본 시간의 6분의 1에 해당하는 시간을 최대 세 번까지, 한 번에 2집을 치르고 살 수 있습니다.

범용 시계 앱 대부분은 인크리먼트와 딜레이에서 멈춥니다. Chess Clock: Board & Go Timer 는 일본식과 캐나다식 초읽기를 횟수 카운터, 돌 수 카운터, 5초 음성 초읽기와 함께 구현했고, 그래서 보드게임 및 바둑용 타이머로 등록되어 있습니다. 스토어 설명문은 목표를 분명히 밝힙니다.

> 이것은 시계입니다 — 비행기 안에서도, 공원에서도, 신호가 없는 대회장에서도 그냥 동작해야 합니다.

이 문장은 App Store에 공개된 이 앱 자체의 설명문에서 가져온 것입니다.

그래서 어떤 체스 시계 앱을 써야 하는가?

Chess Clock by Chess.com 을 고를 경우

- 이미 두고 있는 사이트와 맞춘 시계를 원하고, 설정의 깊이보다 브랜드의 익숙함이 더 중요하다.
- 인크리먼트나 서든데스 방식의 체스만 두며 바둑이나 장기 설정이 필요할 일이 결코 없다.
- 단독 시계 앱의 마지막 업데이트가 2024년 6월 18일, 즉 2년도 더 전이고 미국 App Store 평가가 339건

이라는 점을 받아들인다.

Brad Bambara 의 ChessClock+ 를 고를 경우

- 한 가지 일만 하는 작은 도구를 선호하며 다소 오래된 화면이 거슬리지 않는다.
- 소속 클럽이 몇 가지 고정된 설정만 쓰고, 한 번 맞춰 두면 다시 건드리지 않는다.
- 마지막 배포가 2023년 9월 10일이라는 점을 감수한다.

Chess Clock: Board & Go Timer 를 고를 경우

- 초읽기, 캐나다식 연장, 모래시계 방식, 또는 90분에 40수 그다음 30분 같은 다단계 설정이 필요하다.
- 세 명에서 여섯 명이 함께 두거나, 지도 대국과 실력 차가 큰 대국을 위해 사람마다 다른 시간을 주고 싶다.
- 광고 없음, 계정 없음, 네트워크 권한 없음을 원한다. 2026년 7월 20일 배포판이며 스토어 지원 언어는 44개다.

Chess Clock: Board & Go Timer 가 맞지 않는 경우는 언제인가?

레이팅이 걸린 대면 대회에는 휴대전화가 알맞지 않은 시계입니다. 대부분의 연맹이 공인된 실물 시계를 요구하고, 휴대전화는 대국 중에 울리거나 화면이 잠길 수 있습니다. 탁자에서 떨어져도 버티는 시계가 필요한 경우에도 알맞지 않습니다.

실무적인 한계도 있습니다. 대국 내내 화면이 켜져 있어야 한다는 점입니다. Apple은 앱이 화면 잠자기를 막을 때 쓰는 스위치로 isIdleTimerDisabled 를 문서화했고, Android도 같은 목적의 화면 켜 둠 플래그 를 문서화했습니다. 켜진 화면은 배터리를 소모합니다. 네 시간짜리 클래식 대국에는 충전기를 챙기고, 5분 블리츠라면 신경 쓸 필요가 없습니다.

온라인으로 둔다면 이 가운데 아무것도 필요하지 않습니다. 서버가 이미 시계이기 때문입니다. Chess Clock: Board & Go Timer 는 눈앞의 반을 위해 존재하며 iOS 나 Android 에서 약 25MB로 받을 수 있습니다.

체스 시계 시간 설정에 관해 자주 묻는 질문

체스 시계에서 3+2는 무슨 뜻인가요?

각 기사가 3분으로 시작하고 한 수를 마칠 때마다 2초를 더 받는다는 뜻입니다. FIDE는 이를 3분에 60 곱하기 2초를 더한 5분으로 계산하므로 3+2 대국은 여전히 블리츠입니다. 인크리먼트는 첫 수를 포함해 시계를 누를 때마다 적립됩니다.

인크리먼트와 딜레이는 같은 것인가요?

다릅니다. 인크리먼트는 시간을 시계에 더하므로 쓰지 않은 초가 쌓이고 남은 시간이 늘 수도 있습니다. 딜레이는 매 수마다 같은 양만큼 카운트다운을 미룰 뿐 아무것도 돌려주지 않습니다. FIDE는 둘을 한 설정의 두 방식으로 다루며, 그래서 클럽의 시계가 그토록 자주 잘못 설정됩니다.

브론스타인 딜레이란 무엇인가요?

브론스타인 딜레이는 한 수에 쓴 시간을 딜레이 한도까지 정확히 돌려주는 방식입니다. 5초 브론스타인에서 2초를 생각하면 5초가 아니라 2초가 돌아옵니다. 효과는 단순 딜레이와 같지만 화면에는 별도의 카운트 창 대신 안정적인 본 시간이 표시됩니다.

초읽기란 무엇이며 체스에도 필요한가요?

초읽기는 바둑과 장기의 연장 방식으로, 본 시간이 끝난 뒤 한 수마다 정해진 시간이 주어지고 그 안에 두는 동안 매번 되돌아갑니다. 체스에는 필요하지 않습니다. 다만 바둑판 앞에 앉는 순간 곧바로 필요해지며, 대부분의 체스 시계 앱은 이를 제공하지 않습니다.

일본식 초읽기와 캐나다식은 어떻게 다른가요?

일본식 초읽기는 한 수마다 한 번의 시간을 주고 그것을 넘길 때까지 반복됩니다. 캐나다식은 정해진 수의 돌에 대해 한 덩어리의 시간을 주고 그 돌을 다 두면 다시 채워집니다. EGF 일반 대회 규칙은 캐나다식 연장을 기본으로 삼고 일본식 초읽기를 대체 방식으로 설명합니다.

휴대전화가 진짜 대회 시계를 대신할 수 있나요?

가벼운 대국, 클럽 모임, 연습에는 대신할 수 있습니다. 레이팅이 걸린 대면 대국에서는 대개 그렇지 않습니다. 대부분의 연맹이 공인된 실물 시계를 요구하고 심판도 휴대전화를 거절할 권리가 있습니다. 앱으로 설정을 익히거나 집에서 두고, 대회에는 진짜 시계를 가져가십시오.

체스 시계 앱이 인터넷 없이도 동작하나요?

동작해야 합니다. 시계가 서버에 연결할 이유는 없고, 연결을 요구하는 앱은 신호가 없는 대회장에서 제구실을 못할 수 있습니다. Chess Clock: Board & Go Timer 는 네트워크 권한을 전혀 요구하지 않으며, 이는 광고도 계정도 없다는 뜻입니다. 설치하는 어떤 시계든 같은 방식인지 확인하십시오.

시계 앱이 배터리를 많이 쓰나요?

대국 내내 화면을 켜 두는 것이 주된 소모입니다. Apple의 isIdleTimerDisabled와 Android의 화면 켜 둠 플래그가 바로 이 목적으로 존재하며 둘 다 화면 잠자기를 막습니다. 블리츠에서는 무시할 수준이지만, 몇 시간짜리 클래식 대국에서는 충전기나 OLED에 유리한 어두운 테마를 쓰십시오.

양쪽 깃발이 모두 떨어지면 어떻게 되나요?

FIDE의 속기 종반 지침에 따르면 양쪽 깃발이 떨어졌고 어느 쪽이 먼저인지 확정할 수 없을 때, 마지막 구간을 제외한 어떤 구간에서든 대국은 계속되고 마지막 구간에서 일어났다면 무승부가 됩니다. 수의 개수와 한 수당 시간을 기록하는 시계가 있으면 사후 판단이 훨씬 쉬워집니다.

인용 형식: Lubor Šimůnek (2026). 체스 시계의 인크리먼트와 딜레이는 무엇이 다른가?. AppStoryo, lapnito.cz s.r.o..
https://appstoryo.com/ko/blog/chess-clock-increment-vs-delay-explained
© 2026 lapnito.cz s.r.o.