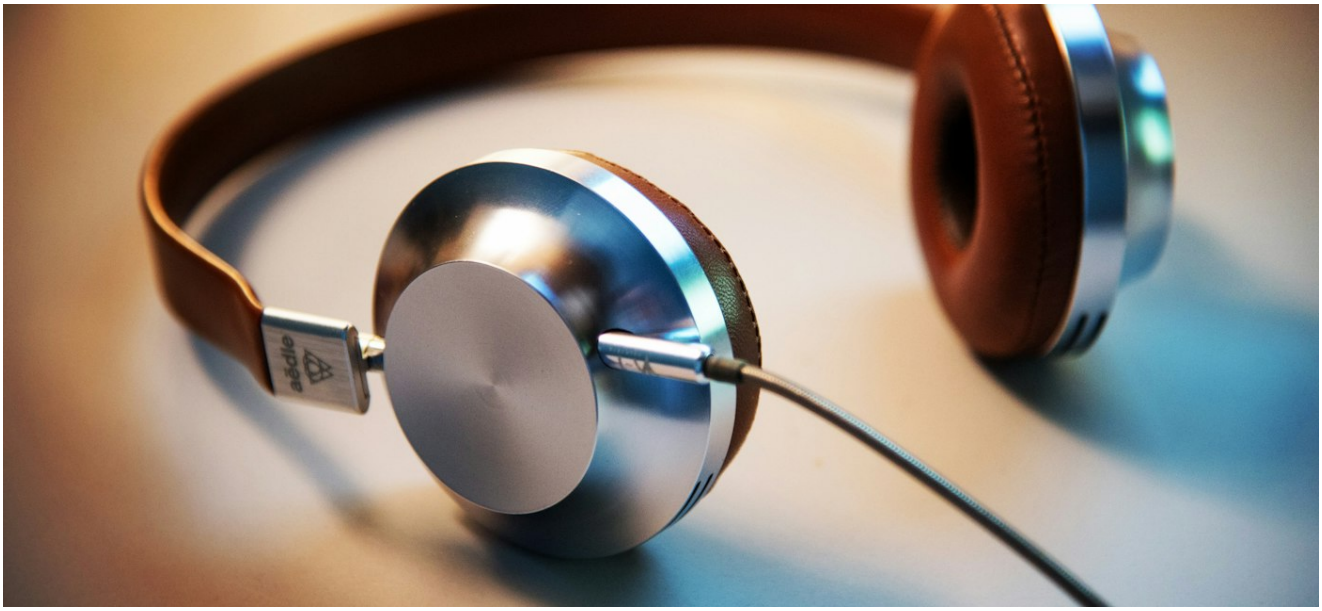
EarCheck: Hearing Test 리뷰 2026

들은 가장 높은 음에서 청력 나이를 추정하는 무료 iOS 소리 게임을 실제 대안 세 개와 견주어 살펴봤습니다.

작성자: Lubor Šimůnek · 게시일: November 4, 2026 · 생산성 · 평점: ★★★★★ 5/5
온라인 버전: https://appstoryo.com/ko/apps/earcheck-hearing-test-review-2026



EarCheck: Hearing Test는 무료 iOS 소리 게임입니다. 낮은 음부터 아주 높은 음까지 차례로 울리고, 들리는 음을 탭하면 마지막에 붙잡은 최고음에서 뽑아낸 청력 나이가 나옵니다. 완전히 오프라인으로 돌아가고 iOS 16.0 이상이 필요하며 App Store 44개 언어로 나오고, 설명 자체가 의료 검사가 아니라고 못 박습니다.

공시: *AppStoryo*는 *EarCheck: Hearing Test*를 개발하는 스튜디오가 운영합니다. 아래 비교는 누구나 공개적으로 확인할 수 있는 기준을 쓰고, 실제 경쟁 앱을 이름으로 밝힙니다.

EarCheck: Hearing Test는 App Store에서 23.4 MB 내려받기이며 무료이고 광고도 계정도 없습니다. 버전 1.0이 2026년 7월 8일에 나온 터라 App Store 평가는 한 건도 없습니다.

EarCheck: Hearing Test는 무엇이고, 실제로 무엇을 재는가?

EarCheck: Hearing Test는 약 3분짜리 음 시험으로, 스토어에서는 엔터테인먼트로 분류되고 보조 장르는 게임과 퀴즈이며 연령 등급은 4+입니다. 버전 1.0은 지원 기기 130종에서 돌아가고 iOS 16.0 이상을 요구합니다. 낮은 주파수에서 위로 올라가며 들리는 음마다 탭하면, 한 판이 숫자 하나로 끝납니다. 당신의 최고음을 보통 아직 듣는 연령대입니다.

그러니 재는 것은 당신의 기기에서, 당신이 맞춘 음량에서의 가청 범위 상한입니다. 데시벨 역치는 알려 주지 않고 아무것도 보정하지 않으며 그렇다고 주장하지도 않습니다. 부정 방지 모드는 소리 없는 함정 라운드를 끼워 넣어 허공을 탭하면 판이 무효가 되고, 최종 점수는 PDF로 내보낼 수 있습니다.

EarCheck는 음 훑기를 어떻게 청력 나이로 바꾸는가?

이 대응은 집단에 관한 진술이고 당신을 측정한 결과가 아닙니다. 대부분 사람에게 높은 주파수가 먼저 사라

지며, 그래서 노화성 난청은 대화가 작게 느껴지기 훨씬 전에 자음과 높은 목소리가 어렵다는 식으로 드러납니다. EarCheck: Hearing Test는 당신이 확인한 최고음을 받아 보통 아직 그 음을 듣는 연령 구간을 알려 주고, 근거로 앱 안에서 WHO와 NIH 자료, ISO 7029 표준을 인용합니다. 듣기 좋은 숫자는 당신의 최상위 옥타브가 온전하다는 뜻이고, 청력을 진찰받았다는 뜻이 아닙니다.

휴대폰 음 검사는 믿을 만큼 정확한가?

게임 점수로는 충분합니다. 그 밖의 용도로는 아니며, 이유는 물리학에 있습니다. 청력이 정상인 사람은 20 Hz에서 20,000 Hz 사이 소리를 받아들이고, 모든 청력도가 기대는 0 dB 기준점은 1 kHz에서 정의됩니다. 휴대폰과 아무 이어폰 조합은 둘 중 어느 것도 믿음직하게 재현하지 못합니다. 이 경로에 보정된 것이 하나도 없으니, 앱은 어떤 음을 탭했는지는 알아도 그 음이 얼마나 크게 귀에 닿았는지는 모릅니다.

데시벨은 이 틈을 더 벌립니다. 10 dB가 늘면 대략 두 배로 크게 들리는 로그 척도를 따르기 때문입니다. 음량을 두 칸 올리면 놓쳤던 음이 힘들이지 않고 잡히는 음으로 바뀝니다. 휴대폰 음 검사의 정직한 독법은 상대적입니다. 최상위 옥타브가 얇아졌다는 것은 보여 줄 수 있지만, 데시벨 역치나 임상가가 청력도라 부를 무언가는 만들어 내지 못합니다.

나이별 실제 청력 숫자는 어떤 모습인가?

소리 게임으로 배우기엔 너무 무거운 숫자입니다. NIDCD 통계는 18세 이상 미국 성인의 약 15%, 3,750만 명 가량이 듣는 데 어려움이 있다고 답한다고 밝히고, 보청기가 도움이 될 70세 이상 가운데 실제로 써 본 사람은 셋 중 하나가 안 된다고 합니다. 85 dBA 이상에서 길거나 반복되는 노출은 소음성 난청을 일으킬 수 있고, 70 dBA 이하라면 아무리 오래라도 그럴 가능성은 낮습니다.

나이만으로도 확률은 크게 움직입니다. 미국에서 65세에서 74세 사이 셋 중 약 하나에게 난청이 있고, 75세를 넘으면 거의 절반이 듣기 어려워합니다. 세계적으로 WHO는 세계 인구의 5%를 넘는 4억 3,000만 명을, 더 좋은 쪽 귀에서 35 dB를 넘는 손실로 정의되는 장애성 난청 때문에 재활이 필요한 사람으로 세고, 2050년까지 어느 정도든 난청이 있는 사람이 25억 명에 가까워질 것으로 내다봅니다.

EarCheck는 스스로를 어떻게 말하는가?

이 분야 앱 대부분보다 솔직합니다. EarCheck: Hearing Test의 App Store 설명은 대문자로 쓴 면책 문구로 끝나며, 공개된 그대로 영어 원문으로 옮깁니다.

> EarCheck is a game for entertainment purposes only. It is not a medical test, diagnosis, or medical device, and it cannot measure your hearing health.

바로 이 문장 때문에 앱이 건강 및 피트니스가 아니라 엔터테인먼트에 놓여 있고, 점수를 받아들이는 틀로도 이것이 맞습니다. 도전 자체가 재미있다면 App Store에서 EarCheck: Hearing Test를 받고, 결과는 출처 목록이 붙은 응접실 재주로 여기십시오. 숫자가 걱정되면 설명 자체의 조언을 따르는 편이 낫습니다. 한 판 더 돌리는 대신 의사나 청각 전문가에게 묻는 것입니다.

청력 검사 앱은 결국 어느 것을 써야 하는가?

실적이 있는 쪽을 원하면 Mimi Hearing Test

- App Store 평가 43,598건에 평균 4.75. EarCheck: Hearing Test는 0건
- 게임 스튜디오가 아니라 청각 기술 회사 Mimi Hearing Technologies GmbH가 만들었다

- 버전 6.9.0, 마지막 갱신 2026년 2월 4일. 무료, iOS 16.0 이상
- 깰 점수가 아니라 남에게 보여 줄 결과를 원할 때의 선택

주파수별 곡선을 원하면 Hearing Test & Ear Age Test

- 배포는 Yuichi Sakashita. App Store 평가 257건에 평균 4.56
- 버전 2.4가 2026년 10월 3일자로, 손질이 활발하다. 무료, iOS 15.0 이상
- 답을 숫자 하나로 접지 않고 주파수마다 그려 준다
- 어느 구간이 떨어졌는지 보고 싶을 때의 선택

소리 내는 도구만 원하면 High Frequency Tones

- 배포는 Tyler Vergho. App Store 평가 801건에 평균 4.62
- 2020년 5월 6일 버전 1.0.0 그대로 6년 넘게 바뀌지 않았다. 무료, iOS 9.0 이상
- 점수도 나이 환산도 함정 라운드도 없이, 청한 주파수를 울릴 뿐이다
- 검사를 직접 꾸리고 직접 읽고 싶을 때의 선택

검사가 아니라 게임을 원하면 EarCheck: Hearing Test

- 소리 없는 함정이 찍기 탭을 무효로 만드는 3분 한 판
- 점수를 PDF로 내보낸다. 위 셋 가운데 어느 것도 못 하는 일이다
- 광고 없고 계정 없고 통신 없다. 비행기 모드에서 돌아가는 23.4 MB
- App Store 44개 언어로 번역됐지만 평가는 아직 0건

EarCheck가 맞지 않는 때는 언제인가?

정말로 난청을 의심할 때입니다. EarCheck: Hearing Test는 데시벨 역치를 줄 수 없고 이어폰을 보정할 수 없으며 청력 건강을 재지 못한다고 스스로 말합니다. 청각학 전문가를 찾아가야 할지 판단하는 일이야말로 이 앱에 맞지 않는 유일한 용도입니다. 게다가 iOS 전용이어서 Android 판이 없고, Android를 쓰는 집에서는 같은 도전을 할 수 없습니다.

기록을 남기고 싶을 때도 맞지 않습니다. 시간에 따른 그래프도, Apple 건강으로 내보내기도, 주파수별 내역도 없어서 1월의 한 판과 7월의 한 판은 서로 이어지지 않는 두 점수로 남습니다. 그래도 스스로 밝히는 그대로의 게임으로 보면 EarCheck: Hearing Test는 23.4 MB 값을 하고, App Store에서 무료입니다.

EarCheck: Hearing Test - 자주 묻는 질문

EarCheck는 진짜 청력 검사입니까?

아닙니다. App Store 설명은 EarCheck가 오락을 위한 게임이고 의료 검사도 진단도 의료 기기도 아니라고 밝힙니다. 보정되지 않은 기기에서 어떤 음을 탭했는지 적을 뿐이어서 점수에는 충분하지만 임상 소견에는 부족합니다. 진짜 검사는 방음 처리된 방에서 전문가가 합니다.

EarCheck: Hearing Test는 무료입니까?

네, 완전히 무료입니다. App Store 가격은 0원이고 설명은 광고도 계정도 없다고 약속하며, 부정 방지 모드나 PDF 내보내기를 막는 인앱 결제도 없습니다. 내려받은 23.4 MB가 앱 전부인데, 주파수 훑기가 흔히 유료 구간이 되는 이 분야에서는 드문 일입니다.

EarCheck는 오프라인에서 돌아갑니까?

네. 음은 기기에서 만들어지므로 3분 전부를 비행기 모드에서 할 수 있고, 설명은 어떤 데이터도 기기를 떠나지 않는다고 밝힙니다. 그러니 클라우드 사본도 없습니다. 앱을 지우면 기록도 함께 사라지고, 내보낸 PDF만 유일한 자료로 남습니다.

EarCheck의 Android 판이 있습니까?

없습니다. EarCheck: Hearing Test는 iPhone 전용으로 나오고 iOS 16.0 이상이 필요하므로 Android 기기에 설치할 것이 없습니다. Android에서 같은 음 시험을 하려면 다른 앱이 필요하고, 이 리뷰의 숫자는 거기에 옮겨지지 않습니다.

EarCheck에는 어떤 이어폰을 써야 합니까?

조용한 방에서 유선이나 밀폐형 오버이어를 쓰면 판이 가장 고르게 나옵니다. 휴대폰 스피커가 바로 이 게임이 살피는 높은 주파수를 깎아 버리기 때문입니다. 무엇을 고르든 판마다 같은 이어폰과 같은 음량을 지키십시오. 어느 하나만 바꿔도 결과는 몇 달치 노화보다 훨씬 크게 움직입니다.

가장 높은 음이 이제 안 들리는 까닭은 무엇입니까?

범위의 위쪽이 먼저 사라지기 때문입니다. NIDCD는 노화성 난청을 차츰 진행하고 높은 주파수에서 가장 두드러진다고 설명합니다. 그래서 대화가 작아지기 전에 자음과 높은 목소리가 흐려집니다. 마흔 무렵에 18,000 Hz를 잃는 것은 흔하지만, 말의 또렷함을 잃었다면 전문가의 시간을 쓸 일입니다.

EarCheck가 청력을 해칠 수 있습니까?

큰 소리라면 무엇이든 그럴 수 있는 만큼입니다. 음은 짧지만 NIDCD는 위험의 경계를 85 dBA 이상에서 길거나 반복되는 노출에 두며, 밀폐형 이어폰에 최대 음량인 휴대폰은 그 선을 넘을 수 있습니다. 시작하기 전에 편한 음량으로 맞추고, 안 들리는 음을 쫓아 올리지 마십시오.

EarCheck는 계정이 필요하거나 데이터를 모읍니까?

계정은 필요 없고, 앱 설명에 따르면 어떤 데이터도 기기를 떠나지 않습니다. 가입할 것이 없고 점수에 딸린 프로필도 없어서 통신을 끈 채로도 앱이 돌아갑니다. 밖으로 나가는 것은 내보낸 PDF뿐이고, 그것도 당신이 보낼 때만입니다.

EarCheck가 청력 나이를 높게 말하면 어떻게 해야 합니까?

결과가 아니라 신호로 받아들이십시오. 소음과 음량을 걸러 내려고 같은 이어폰으로 조용한 방에서 한 번 더 해 보고, 그다음 정말 중요한 증상을 보십시오. 여러 사람 사이에서 말을 따라가기가 어려워졌는지입니다. 그렇다면 설명의 조언이 그대로 맞습니다. 의사나 자격 있는 청각 전문가에게 물으십시오.

인용 형식: Lubor Šimůnek (2026). *EarCheck: Hearing Test* 리뷰 2026. AppStoryo, lapnito.cz s.r.o..
https://appstoryo.com/ko/apps/earcheck-hearing-test-review-2026
© 2026 lapnito.cz s.r.o.