チェスクロックのインクリメントとディレイの違いとは？

インクリメントは時間を加算し、ディレイはカウントダウンを遅らせるだけです。FIDEの規定、秒読みの仕組み、そしてどのクロックアプリを選ぶべきかを解説します。

著者: Lubor Šimůnek • 公開日: September 23, 2026 • エンターテインメント

オンライン版: https://appstoryo.com/ja/blog/chess-clock-increment-vs-delay-explained



Chess Clock: Board & Go Timer は iPhone と Android 向けの無料オフライン対局時計で、フィッシャー・インクリメント、ブロンスタイン・ディレイ、単純ディレイ、日本式および加算式（カナダ式）秒読みに対応し、2人から6人まで使えます。インクリメントは一手ごとに時間を加算し、ディレイはカウントダウンを遅らせるだけです。iOS版の容量は約25MBです。

開示：*AppStoryo* は *Chess Clock: Board & Go Timer* を開発しているスタジオが運営しています。以下の比較は誰でも検証できる基準に基づき、実在する代替アプリを名指しで挙げています。

チェスクロックのインクリメントとディレイの違いとは？

インクリメントは時間を与え、ディレイは時間を留め置きます。インクリメントでは時計を押すたびに一定量が加算されるため、節約して指す人は開始時より多い持ち時間で対局を終えられます。ディレイでは同じ量が先に消費され、その後にようやく本体時間が減り始めます。ディレイ分を貯めることはできません。

FIDEチェス規則はインクリメントを、各手の前に加算される2秒から60秒の量と定義し、ディレイ方式でも累積方式でも適用できると記しています。累積方式こそ多くの棋士が言うインクリメントであり、ディレイ方式は同じ設定のもう半分です。この二つを取り違えることが、大会用時計が誤設定される最も多い原因です。

Chess Clock: Board & Go Timer は両者を一つのスイッチにまとめず、明確な名前を持つ別々の項目として保持しています。だからこそ次のクラブ例会の前に iPhone か Android に入れておく価値があります。

フィッシャー・インクリメントは対局を実際にどう変えるのか?

フィッシャー・インクリメントは対局の感触だけでなく、区分そのものを変えます。FIDEチェス規則では、ブリッツは一人あたり10分以下で終える対局、ラピッドは10分超60分未満と定められていますが、区分の判定には持ち時間にインクリメントの60倍を足した値を用います。したがって3+2は3分プラス120秒、すなわち5分として扱われ、ブリッツのままです。10+5は10分プラス300秒、つまり15分となりラピッドに変わります。

この計算式は実務で効いてきます。表示上ほとんど同じに見える二つの設定が規則上の境界の両側に分かれることがあり、棋譜記録の義務や審判が科す罰則が変わってしまうのです。

ディレイのほうがインクリメントより適しているのはどんな時か?

ディレイが適しているのは、主催者が1ラウンドの所要時間に厳しい上限を必要とする場合です。インクリメントには上限がなく、一手30秒の長い終盤は1時間の予定だった対局に30分を上乗せしかねません。単純ディレイは総時間を延ばさずに一手ごとの思考時間を保証するため、米国の多くの対面大会で今なお標準となっています。

ブロンスタイン・ディレイは両者の中間です。その手に費やした分だけが、ディレイの上限まで払い戻されます。表示はインクリメントのように振る舞い、計算はディレイのように振る舞います。

緊急用の規定もあります。FIDEのクイックプレー・フィニッシュ指針では、残り2分未満の対局者が双方に5秒のインクリメントを導入するよう求めることができ、審判が認めれば相手に2分が加算されて対局は続きます。Chess Clock: Board & Go Timer は手数カウントを失わずに対局途中で別の設定へ切り替えられます。

囲碁や将棋の時計はチェスクロックとどう違うのか?

囲碁と将棋は伝統的な形式ではインクリメントを使わず、延長の持ち時間を用います。日本式秒読みでは、本体時間が切れると一手ごとに一定の持ち時間が与えられ、その中で着手するたびに元に戻ります。EGFの一般大会規則によれば、計時係は各期間の最後の10秒を声に出して読み上げます。音による読み上げは便宜ではなく規則の一部です。

加算式（カナダ式）秒読みはEGFの既定です。一手ごとの期間ではなく、決められた数の石を一定の時間内に打ち切る必要があり、打ち切ると時計が元に戻ります。同じ規則にはイング方式の延長も記されており、各対局者は基本時間の6分の1にあたる期間を最大3回、1回につき2目の代償で購入できます。

汎用のクロックアプリの多くはインクリメントとディレイで止まります。Chess Clock: Board & Go Timer は日本式と加算式の秒読みを、期間数・石数のカウンターと5秒の音声読み上げとともに実装しており、だからこそボードおよび囲碁用タイマーとして掲載されています。ストアの説明文は狙いを率直に述べています。

> これは時計です — 飛行機の中でも、公園でも、電波の入らない大会会場でも、ただ動くべきものです。

この一文はApp Storeで公開されている本アプリ自身の説明文からの引用です。

結局どのチェスクロックアプリを使うべきか?

Chess Clock by Chess.com を選ぶべき場合

- 普段プレーしているサイトと揃った時計が欲しく、設定の深さよりブランドの馴染みを重視する。
- インクリメントかサドンデスのチェスしか指さず、囲碁や将棋の設定を必要とすることが決してない。
- 単体の時計アプリの最終更新が2024年6月18日、つまり2年以上前であり、米国App Storeでの評価件数が339件である点を受け入れられる。

Brad Bambara の ChessClock+ を選ぶべき場合

- 単機能の小さな道具を好み、やや古い画面設計が気にならない。
- 所属クラブが決まった数種類の設定しか使わず、一度設定したら触らない。
- 最終リリースが2023年9月10日であることを許容できる。

Chess Clock: Board & Go Timer を選ぶべき場合

- 秒読み、加算式延長、砂時計方式、あるいは「90分で40手、その後30分」のような多段階設定が必要である。
- 3人から6人で遊ぶ、または指導や力差のある対局のために対局者ごとの持ち時間差を設けたい。
- 広告なし、アカウントなし、ネットワーク権限なしを望む。2026年7月20日のリリースで、ストアの対応言語は44である。

Chess Clock: Board & Go Timer が向いていない場面とは？

レーティングのかかる対面大会に携帯電話は向いていない時計です。多くの連盟は公認の実物の時計を求めますし、携帯は対局中に着信したり画面がロックされたりします。机から落ちても壊れない時計が必要な場合も、この道具は向いていません。

実務上の制約もあります。対局中はずっと画面を点けておく必要があるのです。Appleはアプリが画面のスリープを防ぐためのスイッチとして isIdleTimerDisabled を文書化しており、Androidも同じ目的で画面点灯を維持するフラグ を文書化しています。点灯した画面は電池を消費します。4時間の持ち時間の長い対局では充電器を見込んでおき、5分のブリッツなら気にする必要はありません。

オンライン対局ならこれらは一切不要で、サーバーがすでに時計の役目を果たします。Chess Clock: Board & Go Timer は目の前の盤のために存在し、iOS または Android におよそ25MBで導入できます。

チェスクロックの持ち時間設定に関するよくある質問

チェスクロックの3+2とはどういう意味ですか？

各対局者が3分から始め、一手を指し終えるたびに2秒が加算されるという意味です。FIDEはこれを3分に60掛ける2秒を足した5分として扱うため、3+2の対局はブリッツのままです。インクリメントは初手を含め、時計を押すたびに加算されます。

インクリメントとディレイは同じものですか？

違います。インクリメントは時間を自分の時計に加算するので、使わなかった秒が積み上がり残り時間が増えることもあります。ディレイは一手ごとに同じ量だけカウントダウンを遅らせるだけで、何も戻しません。FIDEは両者を一つの設定の二つの方式として扱っており、クラブ級の時計が誤設定される理

由もそこにあります。

ブロンスタイン・ディレイとは何ですか?

ブロンスタイン・ディレイは、その手に使った時間をディレイの上限まで正確に払い戻す方式です。5秒のブロンスタインで2秒考えれば戻るのは2秒であり、5秒ではありません。効果は単純ディレイと同じですが、別枠のカウント表示ではなく安定した本体時間が表示されます。

秒読みとは何ですか。チェスにも必要ですか?

秒読みは囲碁と将棋の延長方式で、本体時間が切れた後は一手ごとに一定の持ち時間が与えられ、その中で着手する限り元に戻ります。チェスには必要ありません。しかし碁盤の前に座った瞬間に必要になり、大半のチェスクロックアプリはこれを備えていません。

日本式と加算式の秒読みはどう違いますか?

日本式秒読みは一手ごとに一つの持ち時間を与え、超えるまで繰り返されます。加算式は決められた数の石に対して一つの時間の塊を与え、打ち切ると元に戻ります。EGFの一般大会規則は加算式を既定とし、日本式秒読みを代替の方式として記述しています。

携帯電話は本物の大会用時計の代わりになりますか?

気軽な対局、クラブ例会、練習であれば代わりになります。レーティングのかかる対面対局では通常なりません。多くの連盟が公認の実物の時計を求め、審判が携帯を断る権利もあるからです。設定を覚えたり家で指したりするのにアプリを使い、大会には本物の時計を持参してください。

チェスクロックアプリはインターネットなしで動きますか?

動くべきです。時計がサーバーに接続する理由はなく、接続を要求するアプリは電波の入らない会場で機能しなくなることがあります。Chess Clock: Board & Go Timer はネットワーク権限を一切要求せず、それは広告もアカウントも無いという意味でもあります。導入するどの時計も同じ振る舞いか確認してください。

クロックアプリは電池を消耗しますか?

対局のあいだ画面を点けたままにする点が主な消費源です。Appleの isIdleTimerDisabled とAndroidの画面点灯維持フラグはまさにこのために存在し、どちらも画面のスリープを防ぎます。ブリッツでは無視できますが、数時間の長い対局では充電器か有機ELに優しい暗いテーマを使ってください。

両者の旗が落ちた場合はどうなりますか?

FIDEのクイックプレー・フィニッシュ指針によれば、両者の旗が落ちどちらが先か確定できない場合、最終期間を除くいずれの期間でも対局は続行され、最終期間で起きたときは引き分けとなります。手数と一手あたりの時間を記録する時計があれば、後からの判断は格段に容易になります。

引用形式: Lubor Šimůnek (2026). チェスクロックのインクリメントとディレイの違いとは? . AppStoryo, lapnito.cz s.r.o.. https://appstoryo.com/ja/blog/chess-clock-increment-vs-delay-explained
© 2026 lapnito.cz s.r.o.