Qual è la differenza tra incremento e ritardo su un orologio da scacchi?

L'incremento aggiunge tempo, il ritardo si limita a rinviare il conto alla rovescia. Cosa dice davvero la FIDE, come funziona il byo-yomi e quale app scegliere.

Autore: Lubor Šimůnek · Pubblicato: September 23, 2026 · Intrattenimento
Versione online: https://appstoryo.com/it/blog/chess-clock-increment-vs-delay-explained



Chess Clock: Board & Go Timer è un orologio di gioco gratuito e offline per iPhone e Android con incremento Fischer, ritardo Bronstein, ritardo semplice e byo-yomi giapponese o canadese, da 2 a 6 giocatori. L'incremento aggiunge tempo dopo ogni mossa; il ritardo si limita a rinviare il conto alla rovescia. Il download su iOS pesa circa 25 MB.

Informativa: AppStoryo è gestito dallo studio che sviluppa Chess Clock: Board & Go Timer. Il confronto che segue usa criteri verificabili pubblicamente e cita alternative reali.

Qual è la differenza tra incremento e ritardo su un orologio da scacchi?

L'incremento dà tempo, il ritardo lo trattiene. Con l'incremento una quantità fissa viene accreditata ogni volta che premi l'orologio, perciò chi gioca con parsimonia può chiudere la partita con più tempo di quanto ne avesse all'inizio. Con il ritardo quella stessa quantità scorre per prima e solo dopo il tuo tempo principale inizia a calare. Non puoi mai metterla da parte.

Le Regole degli Scacchi della FIDE definiscono l'incremento come una quantità compresa tra 2 e 60 secondi aggiunta prima di ogni mossa e precisano che può essere applicato «in modalità ritardo o cumulativa». La modalità cumulativa è ciò che quasi tutti chiamano incremento; la modalità ritardo è l'altra metà della stessa impostazione, e confonderle è il motivo più frequente di un orologio impostato male.

Chess Clock: Board & Go Timer le tiene come opzioni separate e nominate esplicitamente invece che come un unico interruttore, ed è per questo che conviene installarlo su iPhone o Android prima della prossima serata al circolo.

Come cambia davvero una partita l'incremento Fischer?

L'incremento Fischer cambia la categoria della partita, non solo la sensazione. Secondo le Regole degli Scacchi della FIDE, una partita blitz si completa in 10 minuti o meno per giocatore e una partita rapid supera i 10 restando sotto i 60 minuti, ma la classificazione usa il tempo assegnato più 60 volte l'incremento. Un ritmo 3+2 conta quindi come 3 minuti più 120 secondi, cioè 5 minuti, e resta blitz. Un ritmo 10+5 conta come 10 minuti più 300 secondi, ossia 15 minuti, e diventa rapid.

Quella formula conta nella pratica. Due impostazioni quasi identiche sul quadrante possono cadere su lati opposti di un confine regolamentare, cambiando l'obbligo di annotare le mosse e le sanzioni che l'arbitro applica.

Quando il ritardo è preferibile all'incremento?

Il ritardo è preferibile quando l'organizzatore ha bisogno di un tetto rigido alla durata del turno. L'incremento è aperto: un finale lungo a 30 secondi per mossa può aggiungere mezz'ora a una partita prevista per un'ora. Il ritardo semplice garantisce una finestra di riflessione a ogni mossa senza allungare il totale, ed è per questo che resta lo standard in molti tornei a tavolino negli Stati Uniti.

Il ritardo Bronstein sta nel mezzo: ti viene restituito esattamente quello che hai speso sulla mossa, entro il limite del ritardo. Il display si comporta come un incremento mentre la contabilità si comporta come un ritardo.

Esiste anche una versione d'emergenza. Le linee guida FIDE sui finali rapidi consentono a un giocatore con meno di due minuti di chiedere l'introduzione di un incremento di cinque secondi per entrambi; se l'arbitro acconsente, l'avversario riceve due minuti in più e la partita prosegue. Chess Clock: Board & Go Timer si può riconfigurare a metà partita senza perdere il contatore delle mosse.

In che cosa gli orologi da go e shogi differiscono da un orologio da scacchi?

Il go e lo shogi nella forma tradizionale non usano affatto l'incremento, ma periodi di prolungamento. Nel byo-yomi giapponese, esaurito il tempo principale ricevi un periodo fisso per mossa che si azzera ogni volta che giochi entro di esso. Secondo le regole generali di torneo della EGF, un cronometrista umano conta ad alta voce gli ultimi 10 secondi di ogni periodo: il conto udibile fa parte della regola, non è una comodità.

Il byo-yomi canadese è il valore predefinito della EGF: invece di un periodo per mossa devi giocare un numero stabilito di pietre entro un blocco di tempo, e l'orologio si azzera quando le hai posate. Le stesse regole descrivono il prolungamento Ing, in cui ogni giocatore può acquistare fino a tre periodi, ciascuno pari a un sesto del tempo base, al costo di due punti l'uno.

La maggior parte delle app per orologio si ferma a incremento e ritardo. Chess Clock: Board & Go Timer implementa il byo-yomi giapponese e canadese con contatori di periodi, contatori di pietre e un conto udibile di cinque secondi, ed è per questo che è elencato come timer da tavolo e da go. La sua stessa descrizione sullo store dichiara l'obiettivo senza giri di parole:

> È un orologio — dovrebbe semplicemente funzionare, su un aereo, in un parco, in una sala da torneo senza segnale.

Quella frase viene dalla descrizione pubblicata dell'app sull'App Store.

Quale app per orologio da scacchi conviene davvero usare?

Scegli Chess Clock by Chess.com se…

- Vuoi l'orologio abbinato al sito su cui già giochi e la familiarità del marchio conta più della profondità delle impostazioni.
- Giochi solo a scacchi con incremento o morte improvvisa e non ti servirà mai un controllo da go o shogi.
- Accetti che l'app autonoma sia stata aggiornata l'ultima volta il 18 giugno 2024, oltre due anni fa, con 339 valutazioni sull'App Store statunitense.

Scegli ChessClock+ di Brad Bambara se…

- Preferisci una piccola utility monoscopo e un'interfaccia datata non ti disturba.
- Il tuo circolo usa una manciata fissa di controlli che imposti una volta e non tocchi più.
- Accetti un'ultima versione datata 10 settembre 2023.

Scegli Chess Clock: Board & Go Timer se…

- Ti servono byo-yomi, prolungamento canadese, clessidra o controlli a più fasi come «40 mosse in 90 minuti, poi 30 minuti».
- Giocate in tre fino a sei, oppure con handicap per singolo giocatore per l'allenamento e gli abbinamenti sbilanciati.
- Vuoi zero pubblicità, zero account e nessun permesso di rete, in una versione del 20 luglio 2026 pubblicata in 44 lingue dello store.

Quando Chess Clock: Board & Go Timer è lo strumento sbagliato?

Un telefono è l'orologio sbagliato per un torneo valido per l'Elo a tavolino: quasi tutte le federazioni richiedono un orologio fisico omologato e un cellulare può squillare o bloccarsi a metà partita. È lo strumento sbagliato anche se ti serve un orologio che sopravviva a una caduta dal tavolo.

C'è poi un limite pratico: lo schermo deve restare acceso per tutta la partita. Apple documenta isIdleTimerDisabled come l'interruttore che un'app attiva per impedire lo

spegnimento del display, e Android documenta il flag per tenere lo schermo acceso per lo stesso scopo. Uno schermo acceso consuma batteria. Per una partita classica di quattro ore metti in conto un caricabatterie; per il blitz da cinque minuti non cambia nulla.

Se giochi online non ti serve niente di tutto questo: il server è già il tuo orologio. Chess Clock: Board & Go Timer esiste per la scacchiera che hai davanti e si scarica su iOS o Android in circa 25 MB.

Domande frequenti sui controlli di tempo dell'orologio da scacchi

Che cosa significa 3+2 su un orologio da scacchi?

Significa che ogni giocatore parte con 3 minuti e riceve 2 secondi in più dopo ogni mossa completata. La FIDE lo calcola come 3 minuti più 60 volte 2 secondi, cioè 5 minuti, perciò una partita 3+2 resta blitz. L'incremento viene accreditato a ogni pressione, compresa la prima mossa.

Incremento e ritardo sono la stessa cosa?

No. L'incremento aggiunge il tempo al tuo orologio, i secondi non usati si accumulano e il tempo residuo può salire. Il ritardo rinvia soltanto il conto alla rovescia della stessa quantità a ogni mossa e non restituisce nulla. La FIDE li tratta come due modalità della stessa impostazione, ed ecco perché tanti orologi di circolo sono configurati male.

Che cos'è il ritardo Bronstein?

Il ritardo Bronstein rimborsa esattamente il tempo speso su una mossa, entro il limite del ritardo. Se pensi due secondi con un Bronstein da cinque, recuperi due secondi e non cinque. L'effetto è identico al ritardo semplice, ma il display mostra un tempo principale stabile invece di una finestra di conteggio separata.

Che cos'è il byo-yomi e mi serve negli scacchi?

Il byo-yomi è un sistema di prolungamento del go e dello shogi: esaurito il tempo principale ricevi un periodo fisso per mossa che si azzera finché giochi al suo interno. Negli scacchi non ti serve. Davanti a un goban ti serve subito, e la maggior parte delle app per orologio semplicemente non lo offre.

Che differenza c'è tra byo-yomi giapponese e canadese?

Il byo-yomi giapponese concede un periodo per mossa, ripetuto finché non lo superi. Il byo-yomi canadese concede un blocco di tempo per un numero stabilito di pietre e si azzera quando le hai giocate. Le regole generali di torneo della EGF adottano il prolungamento canadese come predefinito e descrivono il byo-yomi giapponese come sistema alternativo.

Un telefono può sostituire un vero orologio da torneo?

Per partite amichevoli, di circolo e di allenamento sì. Per il gioco valido per l'Elo a tavolino di norma no: quasi tutte le federazioni richiedono un orologio fisico omologato e un arbitro ha il diritto di rifiutare un cellulare. Usa l'app per imparare un controllo o giocare a casa e porta

un vero orologio al torneo.

Un'app per orologio funziona senza internet?

Dovrebbe. Un orologio non ha motivo di contattare un server e un'app che pretende una connessione può fallire in una sala senza segnale. Chess Clock: Board & Go Timer non chiede alcun permesso di rete, il che comporta anche zero pubblicità e zero account. Controlla che qualsiasi orologio tu installi si comporti allo stesso modo.

Un'app per orologio consuma molta batteria?

Tiene lo schermo acceso per tutta la partita, ed è questo il costo principale. L'isIdleTimerDisabled di Apple e il flag di schermo acceso di Android esistono esattamente per questo e impediscono entrambi lo spegnimento. Nel blitz è trascurabile; in una partita classica di più ore usa un caricabatterie o un tema scuro pensato per OLED.

Che cosa succede se cadono entrambe le bandierine?

Secondo le linee guida FIDE sui finali rapidi, se entrambe le bandierine sono cadute e non si può stabilire quale sia caduta per prima, la partita prosegue in qualsiasi periodo tranne l'ultimo ed è patta se accade nel periodo finale. Un orologio che registra il numero di mosse e il tempo per mossa rende quella determinazione molto più semplice a posteriori.

Come citare: Lubor Šimůnek (2026). *Qual è la differenza tra incremento e ritardo su un orologio da scacchi?*. AppStoryo, lapnito.cz s.r.o.. https://appstoryo.com/it/blog/chess-clock-increment-vs-delay-explained
© 2026 lapnito.cz s.r.o.