# फ़ोन कैमरे से किसी भी पेंट का रंग कैसे मिलाएँ

चरण-दर-चरण टचूटोरियल : फ़ोन कैमरे से किसी भी पेंट का रंग मिलाएँ। रोशनी के सुझाव, नमूना लेने की तकनीक और हार्डवेयर स्टोर पर नतीजे का इस्तेमाल।

लेखक: Lubor Šimůnek · प्रकाशित: August 6, 2026 · डिज़ाइन

ऑनलाइन संस्करण : https://appstoryo.com/hi/blog/how-to-match-paint-color-with-phone



## पेंट का रंग मिलाने के लिए फ़ोन कैमरा अब सबसे भरोसेमंद तरीका क्यों है

दस साल पहले पेंट का रंग मिलाने का मतलब था दीवार का एक टुकड़ा खुरचकर निकालना, उसे हार्डवेयर की दुकान तक ले जाना और उम्मीद करना कि कलर-मैचिंग मशीन काफ़ी क़रीब पहुँच जाए। आज आपके फ़ोन का कैमरा यही काम ज़्यादा तेज़ी से और अधिकतर मामलों में ज़्यादा सटीकता से कर देता है। आधुनिक कलर पिकर ऐप्स कैमरा फ़ीड का रीयल-टाइम विश्लेषण करके सेकंडों में HEX, RGB और पेंट-मानक कोड बता देते हैं।

यह टचूटोरियल आपको फ़ोन से पेंट का रंग मिलाने की पूरी प्रक्रिया समझाता है — रोशनी की तैयारी से लेकर सही पेंट का डिब्बा लेकर दुकान से बाहर निकलने तक। हम पूरे लेख में Color Picker Camera: HEX RGB का इस्तेमाल करेंगे, जो सारा तकनीकी काम संभाल लेता है और पेंट काउंटर पर मिलान के लिए RAL पेंट डेटाबेस भी देता है।

**शुरू करने से पहले Color Picker Camera: HEX RGB मुफ़्त डाउनलोड करें — यह iPhone (App Store) और Android (Google Play) दोनों पर उपलब्ध है, किसी खाते की ज़रूरत नहीं।**

## आपको किन चीज़ों की ज़रूरत होगी

- आपका स्मार्टफ़ोन, जिसमें Color Picker Camera: HEX RGB इंस्टॉल हो
- नमूना लेने के लिए साफ़ और सूखी सतह (पहले धूल और उँगलियों के निशान पोंछ लें)
- अच्छी रोशनी — इस पर आगे विस्तार से बात है
- नतीजे सहेजने के लिए एक नोटबुक या ऐप का अपना पैलेट

## चरण 1: रोशनी को सही करें

सटीक रंग-मिलान में रोशनी अकेली सबसे महत्वपूर्ण चीज़ है। एक ही सतह गर्म इनकैंडेसेंट रोशनी, ठंडी फ़्लोरोसेंट रोशनी और प्राकृतिक दिन के उजाले में बिलकुल अलग दिखती है। पेंट आपूर्तिकर्ता और पेशेवर डेकोरेटर रंगों को हमेशा एक तय मानक रोशनी में परखते हैं, और आपका फ़ोन से लिया गया नमूना उसके जितना क़रीब हो, उतना अच्छा।

सबसे बेहतर मानक D65 दिन का उजाला है — यानी लगभग 6500K का कलर टेम्परेचर, जो औसत दोपहर की रोशनी दर्शाता है। घर के भीतर नमूना लेने के लिए सबसे व्यावहारिक विकल्प है उत्तर-मुखी खिड़की से आती बादलों वाले दिन की रोशनी (उत्तरी गोलार्ध में)। बादल भरा आसमान रोशनी को समान रूप से फैलाता है और सीधी धूप जैसा रंग-बदलाव पैदा नहीं करता।

इन व्यावहारिक नियमों का पालन करें:

- इनकैंडेसेंट बल्ब की रोशनी में कभी नमूना न लें — ये रंगों को गर्म नारंगी और पीले रंगों की ओर खींच देते हैं।
- आधुनिक LED बल्बों के कलर टेम्परेचर में काफ़ी अंतर होता है। अगर कृत्रिम रोशनी लेनी ही पड़े तो «डेलाइट» रेटिंग वाला LED (5000K-6500K) चुनें और नतीजे को प्राकृतिक रोशनी में जाँचें।
- मिली-जुली रोशनी से बचें — अगर कमरे में खिड़की और बल्ब दोनों हैं तो बल्ब बंद कर दें और सिर्फ़ खिड़की की रोशनी पर भरोसा करें।
- सीधी धूप चमकदार सतहों पर तेज़ चमक पैदा करती है। जहाँ संभव हो, छाया में या सपाट मैट सतह पर काम करें।

## चरण 2: सतह तैयार करें

गंदगी, चिकनाई, खरोंच और सतह की बनावट — ये सब आपके रंग-पाठ को प्रभावित करते हैं। नमूना लेने से पहले :

- सतह को सूखे कपड़े से पोंछें। धूल के कण रोशनी बिखेरते हैं और रंग असल से हल्का या ज़्यादा फीका दिखाते हैं।
- अगर सतह ग्लॉसी या सेमी-ग्लॉस है तो चमक से बचने के लिए कैमरे को सतह के लंबवत रखें। चमक एक तेज़ उजली जगह बना देती है जो रीडिंग को सफ़ेद की ओर खींच देती है।
- अगर पेंट बहुत पुराना और फीका पड़ चुका है तो याद रखें कि आपकी रीडिंग मौजूदा फीके रंग को दिखाएगी, मूल रंग को नहीं। ऐसी जगह से नमूना लेने पर विचार करें जो ढकी हो (अलमारी के भीतर, किसी फ़िटिंग के पीछे) जहाँ रंग सबसे कम उड़ा हो।

## चरण 3: Color Picker Camera खोलें और रंग का नमूना लें

Color Picker Camera: HEX RGB खोलें और लाइव कैमरा मोड पर जाएँ। कैमरे को दीवार के लंबवत रखते हुए लक्ष्य सतह की ओर तानें। व्यूफ़ाइंडर का केंद्र-बिंदु ही आपका नमूना-स्थान है — फ़ोन को धीरे-धीरे तब तक घुमाएँ जब तक केंद्र संकेतक सतह के उस हिस्से पर न आ जाए जो समग्र रंग को सबसे बेहतर दर्शाता हो (जोड़, किनारे या घिसे हुए हिस्से से बचें)।

जैसे-जैसे आप कैमरा घुमाएँगे, ऐप HEX, RGB, HSL और CMYK मान रीयल-टाइम में दिखाता रहेगा। जब रीडिंग स्थिर हो जाए — यानी मान साफ़ तौर पर घटना-बढ़ना बंद कर दें — तो नमूना लॉक करने के लिए स्क्रीन पर टैप करें।

### नमूना लेने के सुझाव

- **एक पिक्सल नहीं, बड़ा हिस्सा नापें:** ऐप केंद्र के एक क्षेत्र का औसत निकालता है, जिससे सतह की बनावट से आने वाला शोर कम हो जाता है।
- **सतह पर 5 जगह रीडिंग लें:** पेंट कभी भी पूरी तरह एकसमान नहीं लगता। एक ही दीवार के अलग-अलग हिस्सों से 5 बिंदु टैप करके सहेजें। अगर सभी एक ही HEX मान के आसपास हैं तो आपकी रीडिंग भरोसेमंद है। अगर उनमें काफ़ी अंतर है तो हो सकता है पेंट असमान रूप से फीका पड़ा हो या कई कोट में लगाया गया हो।
- **RAL मिलान देखें:** Color Picker Camera, HEX/RGB मानों के साथ निकटतम RAL पेंट कोड भी दिखाता है। वह RAL नंबर नोट कर लें — ज़्यादातर पेशेवर पेंट आपूर्तिकर्ता कोई भी RAL रंग बना सकते हैं।

## चरण 4: रंग सहेजें और संदर्भ पैलेट बनाएँ

हर बिंदु का नमूना लेने के बाद «सेव» दबाकर उसे अपनी कलर लाइब्रेरी में जोड़ें। पैलेट बिल्डर की मदद से एक ही कमरे या प्रोजेक्ट के सभी नमूनों को नाम वाले संग्रह में रखें — जैसे «लिविंग रूम 2026 रेनोवेशन»। हर रंग के साथ टेक्स्ट नोट जोड़ा जा सकता है, जो यह दर्ज करने में काम आता है कि कौन-सा नमूना किस दीवार या सतह से लिया गया था।

अगर आप पूरे घर की मरम्मत के लिए रंग मिला रहे हैं तो यह पैलेट आपका कलर स्पेसिफ़िकेशन दस्तावेज़ बन जाता है। पैलेट को टेक्स्ट सूची (HEX और RAL कोड सहित) या JSON फ़ाइल के रूप में एक्सपोर्ट किया जा सकता है, जिससे उसे पेंटरों, आपूर्तिकर्ताओं या Figma जैसे डिज़ाइन टूल से साझा करना आसान हो जाता है।

**Color Picker Camera iOS और Android पर मुफ़्त उपलब्ध है। आपके पैलेट डिवाइस में ही सहेजे जाते हैं — कोई क्लाउड खाता नहीं, कहीं कोई डेटा नहीं भेजा जाता।**

## चरण 5: हार्डवेयर स्टोर पर मिलान कराएँ

पेंट काउंटर पर पहुँचने के बाद, दुकान के उपकरण और पेंट ब्रांड के हिसाब से आपके पास कई विकल्प होते हैं:

### विकल्प A: RAL कोड का इस्तेमाल करें

पेंट काउंटर के कर्मचारी को RAL कोड दिखाएँ। यूरोप के अधिकांश पेशेवर पेंट आपूर्तिकर्ता, और उत्तरी अमेरिका व एशिया में भी बढ़ती संख्या में विक्रेता, अपने मिक्सिंग सिस्टम में कोई भी RAL रंग बना सकते हैं। सटीक मिलान पाने का यह सबसे भरोसेमंद तरीक़ा है।

### विकल्प B: डिजिटल-टू-पेंट कन्वर्टर के साथ HEX कोड

कुछ पेंट विक्रेताओं (Benjamin Moore, Sherwin-Williams और अन्य) के पास डिजिटल कलर-मैचिंग सिस्टम होते हैं जो HEX इनपुट स्वीकार करते हैं या संदर्भ नमूने को स्कैन कर सकते हैं। प्रिंटआउट ले जाएँ या HEX मान वाली स्क्रीन दिखाएँ।

### विकल्प C: पेंट चिप से मिलान

अपने HEX और RGB मान लेकर उन्हें दुकान के असली कलर चिप डिस्प्ले से मिलाएँ। जब संदर्भ संख्याएँ क़रीब हों तो आपकी आँख आख़िरी फ़ैसले के लिए हैरान कर देने वाली हद तक अच्छी होती है। अगर दो चिप एक जैसे लगें तो ऐप के HEX मान बता देंगे कि गणितीय रूप से कौन-सा ज़्यादा क़रीब है।

## अंतिम फ़ैसले से पहले मिलान जाँचें

पूरा डिब्बा लेने से पहले हमेशा एक छोटा टेस्ट पॉट ख़रीदें। असली दीवार पर 30x30 सेमी का पैच रंगें और उसे पूरी तरह सूखने दें — गीला पेंट सूखे पेंट से अलग दिखता है, और सॉल्वेंट उड़ने के साथ रंग बदल जाता है। उस पैच को उन्हीं रोशनी की परिस्थितियों में देखें जिनमें कमरा आम तौर पर इस्तेमाल होगा (शाम की कृत्रिम रोशनी, सुबह की खिड़की की रोशनी, वग़ैरह)।

अगर मिलान बिलकुल सही न लगे तो Color Picker Camera से मूल सतह के बग़ल में टेस्ट पैच का नमूना लें, HEX मानों का अंतर नोट करें और पेंट आपूर्तिकर्ता से उसी हिसाब से फ़ॉर्मूला ठीक करने को कहें।

## आम ग़लतियाँ और उनसे बचने के तरीक़े

- **ग़लत रोशनी में नमूना लेना :** भले ही आपने घर के भीतर कृत्रिम रोशनी में नमूना लिया हो, रीडिंग को हमेशा प्राकृतिक रोशनी में भी जाँचें।
- **पेंट की चमक का ध्यान न रखना :** फ़्लैट, एगशेल, सैटिन और ग्लॉस फ़िनिश रोशनी को अलग-अलग तरह से परावर्तित करती हैं। वही रंग ग्लॉस में फ़्लैट के मुक़ाबले हल्का और ज़्यादा गाढ़ा दिखेगा। सिर्फ़ रंग नहीं, फ़िनिश भी मिलाएँ।
- **सिर्फ़ एक बिंदु से नमूना :** किसी छोटे हिस्से की अकेली रीडिंग भरोसेमंद नहीं होती। कई रीडिंग लें।
- **रंग उड़ने को नज़रअंदाज़ करना :** पुराना पेंट फीका पड़ जाता है। अगर आपको मौजूदा फीके रंग की जगह मूल रंग

चाहिए तो मूल पेंट रिकॉर्ड या स्पेसिफ़िकेशन दस्तावेज़ खोजें, अगर संपत्ति के पास वह मौजूद हो।

## निष्कर्ष

फ़ोन से पेंट का रंग मिलाना अब घरेलू और हल्के व्यावसायिक पेंटिंग कामों के लिए पर्याप्त सटीक हो चुका है। सही रोशनी, अच्छी नमूना तकनीक और Color Picker Camera: HEX RGB जैसे भरोसेमंद ऐप के साथ आप हार्डवेयर स्टोर में सटीक HEX और RAL संदर्भ लेकर जा सकते हैं और ऐसा पेंट लेकर लौट सकते हैं जो आपकी मौजूदा दीवारों, फ़र्नीचर या डिज़ाइन स्पेसिफ़िकेशन से पूरी तरह मेल खाए।

**Color Picker Camera: HEX RGB को iPhone (App Store) और Android (Google Play) पर मुफ़्त डाउनलोड करें। न विज्ञापन, न खाता — बस जब चाहें तब सटीक रंग रीडिंग।**

**उद्धरण प्रारूप :** Lubor Šimůnek (2026). फ़ोन कैमरे से किसी भी पेंट का रंग कैसे मिलाएँ. AppStoryo, lapnito.cz s.r.o..
https://appstoryo.com/hi/blog/how-to-match-paint-color-with-phone
© 2026 lapnito.cz s.r.o.