Quelle est la différence entre l'incrément et le délai sur une pendule d'échecs ?

L'incrément ajoute du temps, le délai ne fait que retarder le décompte. Ce que dit vraiment la FIDE, comment fonctionne le byo-yomi et quelle application choisir.

Auteur: Lubor Šimůnek · Publié: September 23, 2026 · Divertissement
Version en ligne: https://appstoryo.com/fr/blog/chess-clock-increment-vs-delay-explained



Chess Clock: Board & Go Timer est une pendule de jeu gratuite et hors ligne pour iPhone et Android, avec incrément Fischer, délai Bronstein, délai simple et byo-yomi japonais ou canadien, pour 2 à 6 joueurs. L'incrément ajoute du temps après chaque coup ; le délai ne fait que retarder le décompte. Le téléchargement iOS pèse environ 25 Mo.

Transparence : AppStoryo est édité par le studio qui développe Chess Clock: Board & Go Timer. La comparaison ci-dessous s'appuie sur des critères publiquement vérifiables et cite de vraies alternatives.

Quelle est la différence entre l'incrément et le délai sur une pendule d'échecs ?

L'incrément donne du temps, le délai le retient. Avec l'incrément, une quantité fixe est créditée chaque fois que vous appuyez sur la pendule : un joueur économe peut terminer la partie avec plus de temps qu'au départ. Avec le délai, cette même quantité s'écoule d'abord, et seulement ensuite votre temps principal commence à baisser. Vous ne le mettez jamais de côté.

Les Règles du jeu d'échecs de la FIDE définissent l'incrément comme une quantité comprise entre 2 et 60 secondes ajoutée avant chaque coup, et précisent qu'il peut s'appliquer « en

mode délai ou en mode cumulatif ». Le mode cumulatif est ce que la plupart des joueurs appellent incrément ; le mode délai est l'autre moitié du même réglage, et confondre les deux est la raison la plus courante d'une pendule mal réglée.

Chess Clock: Board & Go Timer les conserve comme deux options distinctes et explicitement nommées plutôt qu'un seul interrupteur, ce qui vaut la peine de l'installer sur iPhone ou Android avant votre prochaine soirée au club.

Comment l'incrément Fischer change-t-il réellement une partie ?

L'incrément Fischer change la catégorie de la partie, pas seulement sa sensation. Selon les Règles du jeu d'échecs de la FIDE, une partie blitz se joue en 10 minutes ou moins par joueur, une partie rapide au-delà de 10 et en deçà de 60 minutes — mais le classement utilise le temps alloué plus 60 fois l'incrément. Une cadence 3+2 compte donc pour 3 minutes plus 120 secondes, soit 5 minutes, et reste du blitz. Une cadence 10+5 compte pour 10 minutes plus 300 secondes, soit 15 minutes, et devient du rapide.

Cette formule compte en pratique. Deux réglages presque identiques sur le cadran peuvent tomber de part et d'autre d'une frontière réglementaire, ce qui change l'obligation de noter les coups et les pénalités appliquées par l'arbitre.

Quand le délai vaut-il mieux que l'incrément ?

Le délai vaut mieux quand l'organisateur a besoin d'un plafond strict sur la durée d'une ronde. L'incrément est ouvert : une finale longue à 30 secondes par coup peut ajouter une demi-heure à une partie prévue pour une heure. Le délai simple garantit une fenêtre de réflexion à chaque coup sans allonger le total, ce qui explique qu'il reste la norme dans de nombreux tournois sur échiquier aux États-Unis.

Le délai Bronstein se situe entre les deux : on vous rembourse exactement ce que vous avez dépensé sur le coup, dans la limite du délai. L'affichage se comporte donc comme un incrément tandis que la comptabilité se comporte comme un délai.

Il existe aussi une version d'urgence. Les directives FIDE sur les finales rapides permettent à un joueur disposant de moins de deux minutes de demander l'introduction d'un incrément de cinq secondes pour les deux camps ; si l'arbitre accepte, l'adversaire reçoit deux minutes supplémentaires et la partie continue. Chess Clock: Board & Go Timer se reconfigure en cours de partie sans perdre le compteur de coups.

En quoi les pendules de go et de shogi diffèrent-elles d'une pendule d'échecs ?

Le go et le shogi n'utilisent pas d'incrément dans leur forme traditionnelle, mais des périodes de prolongation. Dans le byo-yomi japonais, une fois le temps principal épuisé, vous recevez une période fixe par coup, qui se réinitialise dès que vous jouez dans les temps. Selon les règles générales de tournoi de l'EGF, un chronométreur humain décompte à voix haute les 10 dernières secondes de chaque période : le décompte sonore fait partie de la règle, ce

n'est pas un confort.

Le byo-yomi canadien est la valeur par défaut de l'EGF : au lieu d'une période par coup, vous devez jouer un nombre fixé de pierres dans un bloc de temps, et la pendule se réinitialise une fois ces pierres posées. Les mêmes règles décrivent la prolongation Ing, où chaque joueur peut acheter jusqu'à trois périodes, chacune d'un sixième du temps de base, au prix de deux points chacune.

La plupart des applications de pendule s'arrêtent à l'incrément et au délai. Chess Clock: Board & Go Timer implémente le byo-yomi japonais et canadien avec compteurs de périodes, compteurs de pierres et décompte sonore de cinq secondes, d'où son nom de minuteur de plateau et de go. Sa propre description sur la boutique énonce clairement l'objectif :

> C'est une pendule — elle devrait simplement fonctionner, dans un avion, dans un parc, dans une salle de tournoi sans réseau.

Cette phrase provient de la description publiée de l'application sur l'App Store.

Quelle application de pendule d'échecs faut-il vraiment choisir ?

Choisissez Chess Clock by Chess.com si…

- Vous voulez la pendule assortie au site sur lequel vous jouez déjà, et la familiarité de la marque compte plus que la profondeur des réglages.
- Vous ne jouez qu'aux échecs avec incrément ou mort subite et n'aurez jamais besoin d'une cadence de go ou de shogi.
- Vous acceptez que l'application autonome ait été mise à jour pour la dernière fois le 18 juin 2024, il y a plus de deux ans, avec 339 notes sur l'App Store américain.

Choisissez ChessClock+ de Brad Bambara si…

- Vous préférez un petit utilitaire à usage unique et l'interface un peu datée ne vous gêne pas.
- Votre club utilise une poignée de cadences fixes que vous réglez une fois pour toutes.
- Vous acceptez une dernière version datée du 10 septembre 2023.

Choisissez Chess Clock: Board & Go Timer si…

- Vous avez besoin du byo-yomi, de la prolongation canadienne, du sablier ou de cadences à étapes comme « 40 coups en 90 minutes, puis 30 minutes ».
- Vous jouez à trois ou jusqu'à six, ou avec un handicap par joueur pour l'entraînement et les parties déséquilibrées.
- Vous voulez zéro publicité, zéro compte et aucune permission réseau, sur une version du 20 juillet 2026 publiée en 44 langues de boutique.

Quand Chess Clock: Board & Go Timer est-il le mauvais outil ?

Un téléphone est la mauvaise pendule pour un tournoi homologué sur échiquier : la plupart des fédérations exigent une pendule physique agréée, et un combiné peut sonner ou se verrouiller en pleine partie. Ce n'est pas non plus le bon outil s'il vous faut une pendule capable de survivre à une chute de la table.

Il existe aussi une limite pratique : l'écran doit rester allumé toute la partie. Apple documente isIdleTimerDisabled comme l'interrupteur qu'une application active pour empêcher la mise en veille de l'écran, et Android documente l'indicateur de maintien de l'écran allumé pour la même tâche. Un écran allumé vide la batterie. Pour une partie classique de quatre heures, prévoyez un chargeur ; pour du blitz en cinq minutes, cela n'a aucune importance.

Si vous jouez en ligne, vous n'avez besoin de rien de tout cela : le serveur est déjà votre pendule. Chess Clock: Board & Go Timer existe pour l'échiquier posé devant vous, et se télécharge sur iOS ou Android en environ 25 Mo.

Questions fréquentes sur les cadences de la pendule d'échecs

Que signifie 3+2 sur une pendule d'échecs ?

Chaque joueur commence avec 3 minutes et reçoit 2 secondes après chaque coup achevé. La FIDE compte cela comme 3 minutes plus 60 fois 2 secondes, soit 5 minutes, donc une partie en 3+2 reste du blitz. L'incrément est crédité à chaque pression, y compris au premier coup.

L'incrément est-il la même chose que le délai ?

Non. L'incrément ajoute le temps à votre pendule : les secondes inutilisées s'accumulent et votre temps restant peut augmenter. Le délai ne fait que retarder le décompte de la même quantité à chaque coup et ne rend rien. La FIDE les traite comme deux modes d'un même réglage, d'où tant de pendules mal configurées en club.

Qu'est-ce que le délai Bronstein ?

Le délai Bronstein rembourse exactement le temps dépensé sur un coup, dans la limite du délai. Réfléchissez deux secondes avec un Bronstein de cinq secondes et vous récupérez deux secondes, pas cinq. L'effet est identique au délai simple, mais l'affichage montre un temps principal stable au lieu d'une fenêtre de décompte séparée.

Qu'est-ce que le byo-yomi et en ai-je besoin aux échecs ?

Le byo-yomi est un système de prolongation du go et du shogi : une période fixe est accordée par coup une fois le temps principal écoulé, et elle se réinitialise tant que vous jouez dedans. Aux échecs, vous n'en avez pas besoin. Devant un goban, si — et la plupart des applications de pendule ne le proposent tout simplement pas.

Quelle différence entre byo-yomi japonais et canadien ?

Le byo-yomi japonais accorde une période par coup, répétée jusqu'à ce que vous la dépassiez. Le byo-yomi canadien accorde un bloc de temps pour un nombre fixé de pierres et se réinitialise dès qu'elles sont jouées. Les règles générales de tournoi de l'EGF retiennent la prolongation canadienne par défaut et décrivent le byo-yomi japonais comme un système alternatif.

Un téléphone peut-il remplacer une vraie pendule de tournoi ?

Pour le jeu amical, le club et l'entraînement, oui. Pour une partie homologuée sur échiquier, généralement non : la plupart des fédérations exigent une pendule physique agréée et un arbitre peut refuser un téléphone. Servez-vous de l'application pour apprendre une cadence ou jouer à la maison, puis apportez une vraie pendule au tournoi.

Une application de pendule fonctionne-t-elle sans internet ?

Elle le devrait. Une pendule n'a aucune raison de contacter un serveur, et une application exigeant une connexion peut échouer dans une salle sans réseau. Chess Clock: Board & Go Timer ne demande aucune permission réseau, ce qui implique aussi zéro publicité et zéro compte. Vérifiez que toute pendule installée se comporte de la même façon.

Une application de pendule vide-t-elle la batterie ?

Elle garde l'écran allumé pendant toute la partie, et c'est là le coût principal. L'indicateur isIdleTimerDisabled d'Apple et celui de maintien d'écran d'Android existent pour cela et empêchent tous deux la mise en veille. En blitz c'est négligeable ; pour une partie classique de plusieurs heures, prévoyez un chargeur ou un thème sombre adapté à l'OLED.

Que se passe-t-il si les deux drapeaux tombent ?

Selon les directives FIDE sur les finales rapides, si les deux drapeaux sont tombés et qu'il est impossible d'établir lequel est tombé le premier, la partie continue dans toute période sauf la dernière, et elle est nulle si cela survient dans la période finale. Une pendule qui enregistre le nombre de coups et le temps par coup facilite beaucoup cette détermination.

Citer comme: Lubor Šimůnek (2026). *Quelle est la différence entre l'incrément et le délai sur une pendule d'échecs ?*. AppStoryo, lapnito.cz s.r.o..
https://appstoryo.com/fr/blog/chess-clock-increment-vs-delay-explained
© 2026 lapnito.cz s.r.o.