¿Cuál es la diferencia entre incremento y demora en un reloj de ajedrez?

El incremento suma tiempo; la demora solo aplaza la cuenta atrás. Qué dice realmente la FIDE, cómo funciona el byo-yomi y qué aplicación de reloj elegir.

Autor: Lubor Šimůnek · Publicado: September 23, 2026 · Entretenimiento
Versión en línea: https://appstoryo.com/es/blog/chess-clock-increment-vs-delay-explained



Chess Clock: Board & Go Timer es un reloj de juego gratuito y sin conexión para iPhone y Android con incremento Fischer, demora Bronstein, demora simple y byo-yomi japonés o canadiense, para 2 a 6 jugadores. El incremento suma tiempo tras cada jugada; la demora solo aplaza la cuenta atrás. La descarga en iOS ocupa unos 25 MB.

Aviso: AppStoryo está operado por el estudio que desarrolla Chess Clock: Board & Go Timer. La comparación siguiente usa criterios verificables públicamente y nombra alternativas reales.

¿Cuál es la diferencia entre incremento y demora en un reloj de ajedrez?

El incremento da tiempo; la demora lo retiene. Con incremento se abona una cantidad fija cada vez que pulsas el reloj, así que quien juega con cabeza puede terminar la partida con más tiempo del que empezó. Con demora, esa misma cantidad se agota primero y solo después empieza a bajar tu tiempo principal. Nunca puedes acumularla.

Las Leyes del Ajedrez de la FIDE definen el incremento como una cantidad de entre 2 y 60 segundos añadida antes de cada jugada, y señalan que puede aplicarse «en modo demora o en modo acumulativo». El modo acumulativo es lo que casi todos llaman incremento; el modo demora es la otra mitad del mismo ajuste, y confundirlos es la causa más habitual de un reloj mal configurado.

Chess Clock: Board & Go Timer los mantiene como opciones separadas y nombradas de forma explícita en lugar de un solo interruptor, y por eso conviene instalarlo en iPhone o Android antes de la próxima noche de club.

¿Cómo cambia realmente una partida el incremento Fischer?

El incremento Fischer cambia la categoría de la partida, no solo su sensación. Según las Leyes del Ajedrez de la FIDE, una partida de blitz se completa en 10 minutos o menos por jugador y una partida rápida supera los 10 y no llega a 60 minutos, pero la clasificación usa el tiempo asignado más 60 veces el incremento. Un ritmo 3+2 cuenta por tanto como 3 minutos más 120 segundos, es decir 5 minutos, y sigue siendo blitz. Un ritmo 10+5 cuenta como 10 minutos más 300 segundos, o sea 15 minutos, y es rápida.

Esa fórmula importa en la práctica. Dos ajustes casi idénticos en la esfera pueden caer a lados opuestos de una frontera reglamentaria, lo que cambia si hay obligación de anotar las jugadas y qué sanciones aplica el árbitro.

¿Cuándo es mejor la demora que el incremento?

La demora es mejor cuando el organizador necesita un techo firme para la duración de la ronda. El incremento no tiene tope: un final largo a 30 segundos por jugada puede añadir media hora a una partida prevista para una. La demora simple garantiza una ventana de reflexión en cada jugada sin alargar el total, y por eso sigue siendo el estándar en muchos torneos sobre el tablero en Estados Unidos.

La demora Bronstein queda en medio: te devuelven exactamente lo que gastaste en la jugada, hasta el límite de la demora. La pantalla se comporta como un incremento mientras la contabilidad se comporta como una demora.

También existe una versión de emergencia. Las directrices de la FIDE para finales rápidos permiten que un jugador con menos de dos minutos solicite un incremento de cinco segundos para ambos bandos; si el árbitro accede, el rival recibe dos minutos extra y la partida continúa. Chess Clock: Board & Go Timer se puede reconfigurar a mitad de partida sin perder el contador de jugadas.

¿En qué se diferencian los relojes de go y shogi de uno de ajedrez?

El go y el shogi no usan incremento en su forma tradicional, sino periodos de prórroga. En el byo-yomi japonés, agotado el tiempo principal recibes un periodo fijo por jugada que se reinicia cada vez que juegas dentro de él. Según las reglas generales de torneo de la EGF, un cronometrador humano cuenta en voz alta los últimos 10 segundos de cada periodo: la cuenta audible forma parte de la regla, no es una comodidad.

El byo-yomi canadiense es el valor por defecto de la EGF: en lugar de un periodo por jugada, debes completar un número fijado de piedras dentro de un bloque de tiempo, y el reloj se reinicia cuando las colocas. Las mismas reglas describen la prórroga Ing, donde cada jugador

puede comprar hasta tres periodos, cada uno de un sexto del tiempo básico, a un coste de dos puntos cada uno.

La mayoría de aplicaciones de reloj se detienen en el incremento y la demora. Chess Clock: Board & Go Timer implementa el byo-yomi japonés y canadiense con contadores de periodos, contadores de piedras y una cuenta atrás audible de cinco segundos, y por eso figura como temporizador de mesa y de go. Su propia descripción en la tienda expone el objetivo sin rodeos:

> Es un reloj — debería funcionar sin más, en un avión, en un parque, en una sala de torneo sin cobertura.

Esa frase procede de la descripción publicada de la aplicación en la App Store.

¿Qué aplicación de reloj de ajedrez deberías usar realmente?

Elige Chess Clock by Chess.com si…

- Quieres el reloj que combina con el sitio donde ya juegas y la familiaridad de la marca pesa más que la profundidad de ajustes.
- Solo juegas al ajedrez con incremento o muerte súbita y nunca necesitarás un ritmo de go o shogi.
- Aceptas que la aplicación independiente se actualizó por última vez el 18 de junio de 2024, hace más de dos años, con 339 valoraciones en la App Store de Estados Unidos.

Elige ChessClock+ de Brad Bambara si…

- Prefieres una utilidad pequeña de un solo propósito y no te molesta una interfaz algo antigua.
- Tu club usa un puñado fijo de ritmos que configuras una vez y nunca vuelves a tocar.
- Aceptas una última versión fechada el 10 de septiembre de 2023.

Elige Chess Clock: Board & Go Timer si…

- Necesitas byo-yomi, prórroga canadiense, reloj de arena o ritmos por etapas como «40 jugadas en 90 minutos y luego 30 minutos».
- Juegas entre tres y seis personas, o con hándicap por jugador para entrenar y para emparejamientos desiguales.
- Quieres cero publicidad, cero cuenta y ningún permiso de red, en una versión del 20 de julio de 2026 publicada en 44 idiomas de tienda.

¿Cuándo Chess Clock: Board & Go Timer no es la herramienta adecuada?

Un teléfono es el reloj equivocado para un torneo puntuable sobre el tablero: la mayoría de federaciones exigen un reloj físico homologado y un móvil puede sonar o bloquearse a mitad

de partida. Tampoco es la herramienta adecuada si necesitas un reloj que sobreviva a una caída desde la mesa.

Hay además un límite práctico: la pantalla debe permanecer encendida toda la partida. Apple documenta isIdleTimerDisabled como el interruptor que activa una aplicación para impedir que la pantalla se apague, y Android documenta el indicador para mantener la pantalla encendida con la misma función. Una pantalla encendida consume batería. Para una partida clásica de cuatro horas, cuenta con un cargador; para blitz de cinco minutos, da igual.

Si juegas en línea no necesitas nada de esto: el servidor ya es tu reloj. Chess Clock: Board & Go Timer existe para el tablero que tienes delante y se descarga en iOS o Android en unos 25 MB.

Preguntas frecuentes sobre los ritmos de juego del reloj de ajedrez

¿Qué significa 3+2 en un reloj de ajedrez?

Significa que cada jugador empieza con 3 minutos y recibe 2 segundos adicionales tras cada jugada completada. La FIDE lo calcula como 3 minutos más 60 por 2 segundos, es decir 5 minutos, de modo que una partida 3+2 sigue siendo blitz. El incremento se abona en cada pulsación, incluida la primera jugada.

¿Es lo mismo incremento que demora?

No. El incremento añade el tiempo a tu reloj, los segundos no usados se acumulan y tu tiempo restante puede subir. La demora solo aplaza la cuenta atrás la misma cantidad en cada jugada y no devuelve nada. La FIDE los trata como dos modos de un mismo ajuste, y de ahí que tantos relojes de club queden mal configurados.

¿Qué es la demora Bronstein?

La demora Bronstein reembolsa exactamente el tiempo gastado en una jugada, hasta el límite de la demora. Si piensas dos segundos con una Bronstein de cinco, recuperas dos segundos, no cinco. El efecto es idéntico al de la demora simple, pero la pantalla muestra un tiempo principal estable en vez de una ventana de cuenta aparte.

¿Qué es el byo-yomi y lo necesito para el ajedrez?

El byo-yomi es un sistema de prórroga del go y el shogi: agotado el tiempo principal se concede un periodo fijo por jugada que se reinicia mientras juegues dentro de él. Para el ajedrez no lo necesitas. Ante un tablero de go sí, y la mayoría de aplicaciones de reloj sencillamente no lo ofrecen.

¿Qué diferencia hay entre el byo-yomi japonés y el canadiense?

El byo-yomi japonés concede un periodo por jugada, repetido hasta que lo excedes. El byo-yomi canadiense concede un bloque de tiempo para un número fijado de piedras y se reinicia cuando las juegas. Las reglas generales de torneo de la EGF usan la prórroga canadiense por defecto y describen el byo-yomi japonés como sistema alternativo.

¿Puede un teléfono sustituir a un reloj de torneo real?

Para partidas informales, de club y de entrenamiento, sí. Para juego puntuable sobre el tablero, por lo general no: casi todas las federaciones exigen un reloj físico homologado y un árbitro está en su derecho de rechazar un móvil. Usa la aplicación para aprender un ritmo o jugar en casa y lleva un reloj real al torneo.

¿Funciona sin internet una aplicación de reloj de ajedrez?

Debería. Un reloj no tiene motivo para contactar con un servidor, y una aplicación que exige conexión puede fallar en una sala sin cobertura. Chess Clock: Board & Go Timer no solicita ningún permiso de red, lo que implica además cero publicidad y cero cuentas. Comprueba que cualquier reloj que instales se comporte igual.

¿Gasta mucha batería una aplicación de reloj?

Mantiene la pantalla encendida toda la partida, y ese es el coste principal. El isIdleTimerDisabled de Apple y el indicador de pantalla encendida de Android existen justo para eso y ambos impiden que se apague. En blitz es insignificante; en una partida clásica de varias horas, usa un cargador o un tema oscuro pensado para OLED.

¿Qué ocurre si caen las dos banderas?

Según las directrices de la FIDE para finales rápidos, si ambas banderas han caído y no puede establecerse cuál cayó primero, la partida continúa en cualquier periodo salvo el último, y es tablas si ocurre en el periodo final. Un reloj que registra el número de jugadas y el tiempo por jugada facilita mucho esa determinación después.

Cómo citar: Lubor Šimůnek (2026). *¿Cuál es la diferencia entre incremento y demora en un reloj de ajedrez?*. AppStoryo, lapnito.cz s.r.o.. https://appstoryo.com/es/blog/chess-clock-increment-vs-delay-explained
© 2026 lapnito.cz s.r.o.