ما الفرق بين الزيادة والتأخير في ساعة الشطرنج؟

الزيادة تضيف وقتًا، أما التأخير فيؤجّل العد التنازلي فقط. ما تقوله لوائح فيدي فعلًا، وكيف يعمل نظام بيو-يومي، وأي تطبيق ساعة ينبغي اختياره.

الكاتب: Lubor Šimůnek · تاريخ النشر: September 23, 2026 · الترفيه
النسخة الإلكترونية: https://appstoryo.com/ar/blog/chess-clock-increment-vs-delay-explained



تطبيق Chess Clock: Board & Go Timer ساعة لعب مجانية تعمل دون اتصال على iPhone وAndroid، وتدعم زيادة فيشر وتأخير برونشتاين والتأخير البسيط وبيو-يومي الياباني والكندي لعدد من 2 إلى 6 لاعبين. الزيادة تضيف وقتًا بعد كل نقلة، أما التأخير فيؤجّل العد التنازلي فقط. حجم التنزيل على iOS نحو 25 ميغابايت.

إفصاح: يدير موقع AppStoryo الاستوديو نفسه الذي يطوّر Chess Clock: Board & Go Timer. وتعتمد المقارنة أدناه على معايير يمكن لأي شخص التحقق منها، وتذكر بدائل حقيقية بالاسم.

ما الفرق بين الزيادة والتأخير في ساعة الشطرنج؟

الزيادة تمنح وقتًا، والتأخير يحجزه. مع الزيادة يُضاف مقدار ثابت إلى رصيدك كلما ضغطت الساعة، ولذلك يستطيع اللاعب المقتصد أن ينهي المباراة بوقت أكبر مما بدأ به. ومع التأخير ينفد المقدار نفسه أولًا، وبعدها فقط يبدأ وقتك الأساسي بالنزول، ولا يمكنك ادخاره أبدًا.

تعرّف لوائح الشطرنج الصادرة عن فيدي الزيادة بأنها مقدار يتراوح بين 2 و60 ثانية يُضاف قبل كل نقلة، وتشير إلى إمكان تطبيقها في وضع التأخير أو الوضع التراكمي. والوضع التراكمي هو ما يقصده معظم اللاعبين بكلمة زيادة، أما وضع التأخير فهو النصف الآخر من الإعداد نفسه، والخلط بينهما أكثر الأسباب شيوعًا لضبط ساعة البطولة ضبطًا خاطئًا.

يحتفظ Chess Clock: Board & Go Timer بهما خيارين منفصلين لكل منهما اسم صريح بدلًا من مفتاح واحد، ولهذا يستحق التثبيت على iPhone أو Android قبل أمسية النادي القادمة.

كيف تغيّر زيادة فيشر مجرى المباراة فعليًا؟

زيادة فيشر تغيّر فئة المباراة لا إحساسها فقط. فبحسب لوائح الشطرنج الصادرة عن فيدي تُنهى مباراة الخاطف في 10 دقائق أو أقل لكل لاعب، بينما تقع المباراة السريعة فوق 10 دقائق ودون 60 دقيقة، غير أن التصنيف يحسب الوقت المخصص مضافًا إليه 60 ضعف مقدار الزيادة. لذلك يُحسب التوقيت 3+2 على أنه 3 دقائق زائد 120 ثانية، أي 5 دقائق، ويبقى خاطفًا. أما التوقيت 10+5 فيُحسب 10 دقائق زائد 300 ثانية، أي 15 دقيقة، فيصبح سريعًا.

لهذه المعادلة أثر عملي لا يقتصر على الورق. فإعدادان يبدوان متطابقين تقريبًا على شاشة الساعة قد يقعان على جانبين متقابلين من حدّ لائحي واحد، وهذا يغيّر ما إذا كان على اللاعبين تدوين النقلات في ورقة المباراة، ويغيّر كذلك العقوبات الزمنية التي يطبّقها الحكم عند المخالفة.

متى يكون التأخير خيارًا أفضل من الزيادة؟

التأخير أفضل حين يحتاج المنظّم إلى سقف صارم لمدة الجولة. فالزيادة مفتوحة من الأعلى: نهاية طويلة بمعدل 30 ثانية للنقلة قد تضيف نصف ساعة إلى مباراة مقرَّرة لساعة واحدة. أما التأخير البسيط فيضمن نافذة تفكير عند كل نقلة دون إطالة المجموع، ولهذا ظلّ معيارًا في كثير من بطولات الرقعة في الولايات المتحدة.

ويقع تأخير برونشتاين في المنتصف بين النظامين: يُعاد إليك بالضبط ما أنفقته على النقلة، بحد أقصى مقدار التأخير المضبوط. فتتصرف الشاشة كأنها زيادة تراكمية بينما تتصرف الحسبة الفعلية كأنها تأخير بسيط، وهو ما يفضّله اللاعبون الذين لا يرتاحون لرؤية وقتهم الأساسي يتصاعد.

وهناك نسخة للطوارئ أيضًا. إذ تتيح إرشادات فيدي للإنهاء السريع للاعب الذي تبقى له أقل من دقيقتين أن يطلب إدخال زيادة خمس ثوانٍ للطرفين، فإن وافق الحكم حصل الخصم على دقيقتين إضافيتين واستمرت المباراة. ويمكن إعادة ضبط Chess Clock: Board & Go Timer على نظام جديد في منتصف المباراة دون فقدان عدّاد النقلات.

بماذا تختلف ساعات لعبتي جو وشوغي عن ساعة الشطرنج؟

لا تستخدم جو وشوغي الزيادة إطلاقًا في صورتهما التقليدية، بل فترات تمديد. ففي بيو-يومي الياباني تحصل بعد نفاد الوقت الأساسي على فترة ثابتة لكل نقلة تُصفَّر كلما لعبت داخلها. وبحسب اللوائح العامة لبطولات الاتحاد الأوروبي للعبة جو يعدّ ضابط التوقيت بصوت مسموع آخر 10 ثوانٍ من كل فترة، فالعدّ المسموع جزء من اللائحة لا ميزة كمالية.

وبيو-يومي الكندي هو الوضع الافتراضي لدى الاتحاد: فبدلًا من فترة لكل نقلة عليك أن تلعب عددًا محددًا من الأحجار داخل كتلة زمنية، وتُصفَّر الساعة حين تنتهي تلك الأحجار. وتصف اللوائح نفسها تمديد إنغ، حيث يجوز لكل لاعب شراء ثلاث فترات كحد أقصى، طول كل منها سدس الوقت الأساسي، بثمن نقطتين للفترة.

تتوقف معظم تطبيقات الساعة العامة عند الزيادة والتأخير. أما Chess Clock: Board & Go Timer فينفّذ بيو-يومي الياباني والكندي مع عدّادات للفترات وعدّادات للأحجار وعدّ مسموع لخمس ثوانٍ، ولذلك يُدرج بوصفه مؤقتًا لألعاب الرقعة وللعبة جو. ويصوغ وصفه في المتجر الهدف بوضوح:

> إنها ساعة — ينبغي أن تعمل ببساطة: في الطائرة، وفي الحديقة، وفي قاعة بطولة بلا تغطية.

هذه الجملة مأخوذة حرفيًا من وصف التطبيق المنشور على App Store، ولا تُنسب إلى أي شخص في مقابلة صحفية.

أي تطبيق ساعة شطرنج ينبغي أن تستخدمه فعلًا؟

اختر Chess Clock by Chess.com إذا…

- أردت ساعة متسقة مع الموقع الذي تلعب عليه أصلًا، وكانت ألفة العلامة أهم عندك من عمق الإعدادات.

- كنت تلعب الشطرنج فقط بالزيادة أو بالموت المفاجئ ولن تحتاج يومًا إلى نظام توقيت للعبتي جو أو شوغي.
- قبلت أن تطبيق الساعة المستقل جرى تحديثه آخر مرة في 18 يونيو 2024، أي قبل أكثر من عامين، بواقع 339 تقييمًا على متجر التطبيقات الأمريكي.

اختر ChessClock+ من Brad Bambara إذا…

- فضّلت أداة صغيرة لغرض واحد ولم تزعجك واجهة أقدم.
- كان ناديك يستخدم حفنة ثابتة من أنظمة التوقيت تضبطها مرة واحدة ولا تعود إليها.
- قبلت إصدارًا أخيرًا مؤرخًا في 10 سبتمبر 2023.

اختر Chess Clock: Board & Go Timer إذا…

- احتجت بيو-يومي أو التمديد الكندي أو نظام الساعة الرملية أو أنظمة متعددة المراحل مثل 40 نقلة في 90 دقيقة ثم 30 دقيقة.
- لعبتم من ثلاثة إلى ستة أشخاص، أو أردت أفضلية زمنية لكل لاعب في التدريب والمواجهات غير المتكافئة.
- أردت بلا إعلانات وبلا حساب وبلا إذن شبكة، في إصدار مؤرخ في 20 يوليو 2026 يصدر بـ44 لغة في المتجر.

متى لا يكون Chess Clock: Board & Go Timer الأداة المناسبة؟

الهاتف ساعة غير مناسبة لبطولة رقعة محتسبة للتصنيف: إذ تشترط معظم الاتحادات ساعة مادية معتمدة، وقد يرنّ الهاتف أو يُقفل في منتصف المباراة. وهو أيضًا أداة غير مناسبة إن احتجت ساعة تصمد أمام السقوط عن الطاولة.

ثمة حدّ عملي كذلك: يجب أن تبقى الشاشة مضاءة طوال المباراة. توثّق Apple الخاصية isIdleTimerDisabled بوصفها المفتاح الذي يفعّله التطبيق لمنع الشاشة من النوم، وتوثّق Android راية إبقاء الشاشة مضاءة للغرض نفسه. والشاشة المضاءة تستهلك البطارية. فلمباراة كلاسيكية من أربع ساعات احسب حساب الشاحن، أما لخاطف من خمس دقائق فلا أهمية لذلك.

وإن كنت تلعب عبر الإنترنت فلا حاجة بك إلى هذا كله، فالخادم هو ساعتك أصلًا. Chess Clock: Board & Go Timer موجود من أجل الرقعة التي أمامك، ويمكن تنزيله على iOS أو Android بنحو 25 ميغابايت.

أسئلة شائعة عن أنظمة التوقيت في ساعة الشطرنج

ماذا يعني 3+2 على ساعة الشطرنج؟

يعني أن كل لاعب يبدأ بـ3 دقائق ويحصل على ثانيتين إضافيتين بعد كل نقلة مكتملة. ويحسبها اتحاد فيدي على أنها 3 دقائق زائد 60 ضعف ثانيتين، أي 5 دقائق، ولذلك تبقى مباراة 3+2 من فئة الخاطف. وتُضاف الزيادة عند كل ضغطة، بما في ذلك النقلة الأولى.

هل الزيادة هي التأخير نفسه؟

لا. الزيادة تضيف الوقت إلى ساعتك، فتتراكم الثواني غير المستهلكة وقد يرتفع رصيدك المتبقي. أما التأخير فيؤجّل العد التنازلي بالمقدار نفسه عند كل نقلة ولا يعيد شيئًا. ويعاملهما اتحاد فيدي بوصفهما وضعين لإعداد واحد، ولهذا تُضبط ساعات كثيرة في الأندية ضبطًا خاطئًا.

ما تأخير برونشتاين؟

يعيد تأخير برونشتاين إليك بالضبط ما أنفقته على النقلة بحد أقصى مقدار التأخير. فإن فكّرت ثانيتين مع تأخير برونشتاين من خمس ثوانٍ استرجعت ثانيتين لا خمسًا. والأثر مطابق للتأخير البسيط، لكن الشاشة تعرض وقتًا أساسيًا ثابتًا بدلًا من نافذة عدّ منفصلة.

ما بيو-يومي وهل أحتاجه في الشطرنج؟

بيو-يومي نظام تمديد من لعبتي جو وشوغي: بعد نفاد الوقت الأساسي تُمنح فترة ثابتة لكل نقلة تُصفَّر ما دمت تلعب داخلها. ولا تحتاجه في الشطرنج. لكنك تحتاجه فور جلوسك إلى رقعة جو، ومعظم تطبيقات ساعة الشطرنج لا توفّره أصلًا.

ما الفرق بين بيو-يومي الياباني والكندي؟

يمنح بيو-يومي الياباني فترة زمنية لكل نقلة تتكرر حتى تتجاوزها. أما الكندي فيمنح كتلة زمنية لعدد محدد من الأحجار وتُصفَّر حين تُلعب. وتعتمد اللوائح العامة لبطولات الاتحاد الأوروبي التمديد الكندي وضعًا افتراضيًا، وتصف بيو-يومي الياباني نظامًا بديلًا.

هل يستطيع الهاتف أن يحل محل ساعة بطولة حقيقية؟

للمباريات الودية ومباريات النادي والتدريب نعم. أما للعب المحتسب للتصنيف على الرقعة فغالبًا لا: إذ تشترط معظم الاتحادات ساعة مادية معتمدة، ومن حق الحكم رفض الهاتف. استخدم التطبيق لتتعلم نظام توقيت أو لتلعب في البيت، واصطحب ساعة حقيقية إلى البطولة.

هل يعمل تطبيق ساعة الشطرنج دون إنترنت؟

ينبغي ذلك. فلا سبب يدعو ساعة إلى الاتصال بخادم، والتطبيق الذي يشترط اتصالًا قد يخذلك في قاعة بلا تغطية. ولا يطلب Chess Clock: Board & Go Timer أي إذن شبكة على الإطلاق، وهذا يعني أيضًا بلا إعلانات وبلا حساب. تحقق من أن أي ساعة تثبّتها تتصرف على النحو نفسه.

هل يستنزف تطبيق الساعة البطارية؟

يبقي الشاشة مضاءة طوال المباراة، وهذه هي الكلفة الأساسية. وخاصية isIdleTimerDisabled لدى Apple وراية إبقاء الشاشة لدى Android موجودتان لهذا الغرض بالذات وتمنعان نوم الشاشة. والأمر مهمل في الخاطف، أما في مباراة كلاسيكية تمتد ساعات فاستعمل شاحنًا أو سمة داكنة مناسبة لشاشات OLED.

ماذا يحدث إذا سقط البيرقان معًا؟

بحسب إرشادات فيدي للإنهاء السريع، إذا سقط البيرقان ولم يمكن تحديد أيهما سقط أولًا، تستمر المباراة في أي فترة عدا الأخيرة، وتُحسب تعادلًا إن وقع ذلك في الفترة الختامية. والساعة التي تسجّل عدد النقلات وزمن كل نقلة تجعل هذا التحديد لاحقًا أيسر كثيرًا.

طريقة الاقتباس: Lubor Šimůnek (2026). ما الفرق بين الزيادة والتأخير في ساعة الشطرنج؟. AppStoryo, lapnito.cz s.r.o..
https://appstoryo.com/ar/blog/chess-clock-increment-vs-delay-explained
© 2026 lapnito.cz s.r.o.